

บทที่ 14


ข้อมูลประจำวันและข้อมูลอื่นๆ

รายการข้อมูลประจำวัน เป็นส่วนที่โปรแกรม “หมอหมู” วินโดวส์ 2000 อ่านความสะดวกให้กับผู้ใช้งานด้านต่างๆ สามารถแบ่งได้ 3 ส่วนคือ

1. ราคาสุกร
2. ยอดเงินฝากและหนี้สิน
3. สูตรอาหารและการผสมอาหาร

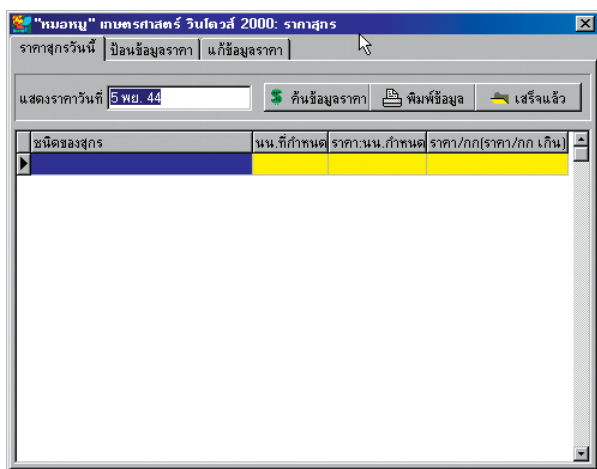
ราคาสุกร

ผู้เลี้ยงสุกรหลายๆ ท่านอาจพบว่า ราคาของสุกรมีการเคลื่อนไหวอยู่ตลอดเวลา ผู้เลี้ยงบางท่านอาจทำการจดบันทึกโดยการใช้สมุดอยู่บ้าง บางท่านก็ยังไม่มีการบันทึก ทางทีมพัฒนาโปรแกรม “หมอหมู” ตระหนักถึงความสำคัญของข้อมูลราคาสุกร หากมีการจัดเก็บอย่างเป็นระเบียบ อยู่ในระบบฐานข้อมูลจะทำให้ผู้ใช้ได้ประโยชน์ในการเฝ้าระวังด้านราคา อันเป็นประโยชน์ต่อการกำหนดผลผลิตของฟาร์มได้

ผู้ใช้สามารถเข้าสู่ส่วน ของราคาสุกรได้หลายวิธี เช่นเดียวกับการทำงานในส่วนอื่นๆ เช่น ที่เมนูหลักเลือก ‘ข้อมูลประจำวัน’ > ‘ราคาสุกร’ (รูปที่ 1) หรือ กด F6 ที่เป็นพิมพ์ หรือที่แถบเครื่องมือ คลิ๊กที่ปุ่ม  ‘ราคาสุกร’ โปรแกรมจะแสดงหน้าจอสำหรับจัดการข้อมูลในส่วนของราคาสุกร (ดังรูปที่ 2)

ข้อมูลประจำวัน	
ราคาสุกร...	F6
ยอดเงินฝากและหนี้สิน...	F7
สูตรอาหารและการผสมอาหาร...	F8

รูปที่ 1 เมนู ‘ราคาสุกร’ บนเมนูหลัก



รูปที่ 2 หน้าต่างส่วน 'ราคาสุกร'

หน้าต่าง 'ราคาสุกร' แบ่งออกเป็น 3 ส่วน คือ ราคาสุกรวันนี้ ป้อนข้อมูลราคา แก้ไขข้อมูลราคา

โดยทั่วไปโปรแกรมจะแสดงข้อมูลของราคาสุกร โดยกำหนดวันที่ในช่องแสดงราคา เป็นวันที่ปัจจุบัน ถ้าผู้ใช้งานต้องการทราบราคาสุกรล่าสุด ณ วันที่ปัจจุบัน โดยที่โปรแกรมจะให้รายละเอียดของราคาสุกรล่าสุดเท่าที่มีข้อมูลในฐานข้อมูลออกมาให้ โดยแยกตามชนิดของสุกร พร้อมเงื่อนไขต่างๆ ของราคาสุกรแต่ละชนิด

การป้อนข้อมูลราคาที่มีรูปแบบพิเศษในสุกรบางชนิดดังนี้

ปกติราคาสุกรก็จะมีรายละเอียดเพียงสุกรชนิดใด และราคากิโลกรัมละเท่าไรเท่านั้น เช่น สุกรขุน สุกรคัดทิ้ง แม่พันธุ์หรือพ่อพันธุ์คัดทิ้ง เป็นต้น แต่ในกรณีของสุกรอนุบาล หรือสุกรแม่พันธุ์ทดแทน จะมีเงื่อนไขการซื้อขายพิเศษ คือ จะมีน้ำหนักตัว? กิโลกรัมแรก หมายถึง น้ำหนักกำหนดขั้นต่ำสำหรับราคาสุกรอนุบาล ส่วนที่เกินจากน้ำหนักกำหนด เรียกว่า น้ำหนักเกิน ก็จะมีมูลค่าเป็นจำนวนบาทต่อกิโลกรัมแยกออกมา เช่น ลูกหมูอนุบาล น้ำหนัก 22 กิโลกรัม เมื่อเราทำการซื้อขายกัน ราคาของลูกหมูอนุบาลตัวนี้จะแยกเป็น 2 ส่วน ส่วนแรก หรือน้ำหนักกำหนดขั้นต่ำแรก โดยทั่วไปกำหนดไว้ที่ 12 กิโลกรัม ราคาเป็นราคาที่ตลาดกำหนดไว้ เช่น ตัวละ 900 บาท จากนั้นน้ำหนักเกิน คือ $(22-12) = 10$ กิโลกรัม น้ำหนักเกิน 10 กิโลกรัมนี้ จะมีราคาแยกคิดต่างหาก เช่น กิโลกรัมละ 40 บาท ดังนั้นลูกหมูตัวนี้ มีราคารวม $= 900 + (10 \times 40) = 1,300$ บาท เป็นต้น

ในกรณีของพ่อแม่พันธุ์ก็เช่นเดียวกัน ต่างกันเพียงน้ำหนักกำหนดชั้นแรกซึ่งต่างกันอาจจะเป็น 70-80 กิโลกรัม ขึ้นอยู่กับเงื่อนไขที่ทางฟาร์มผู้ขายหรือผู้ซื้อจะทำการตกลงกัน

ในส่วนของ ‘ราคาสุกรวันนี้’ ถ้าผู้ซื้อต้องการทราบราคาสุกรย้อนหลังไปในช่วงที่สนใจ ผู้ใช้สามารถกำหนดวันที่ผู้ซื้อต้องการได้ โดยใส่วันที่ต้องการในช่อง ‘แสดงราคาวันที่’ จากนั้นคลิกที่ปุ่ม ‘ค้นข้อมูลราคา’ โปรแกรมจะทำหน้าที่ ค้นข้อมูลราคามูลค่าสุดก่อนที่จะถึงวันที่ผู้ซื้อกำหนดออกมาแสดง (ในที่นี้โปรแกรมจะดึงข้อมูลราคาล่าสุดของสุกรแต่ละชนิดออกมาแสดง ซึ่งอาจเป็นราคาจากการลงข้อมูลคนละวันก็เป็นไปได้เพียงแค่เป็นราคาล่าสุดก่อนที่จะถึงวันที่ผู้ใช้นั้นเอง)

ชนิดของสุกร	นน. ที่กำหนด	ราคาคณ. กำหนด	ราคา/กก(ราคา/กก. เกิน)
แม่สุกรสาย	12.00	750.00	40.00
แม่สุกรทั้ง			40.00
พ่อพันธุ์	12.00	750.00	40.00
พ่อพันธุ์ทั้ง			38.00
สุกรหย่านม	12.00	750.00	40.00
สุกรขุน			38.00
สุกรแกรนคิตาย			40.00
สุกรตายซากซาก			40.00

รูปที่ 3 หน้าจอแสดงราคาปัจจุบัน

ป้อนข้อมูลราคา

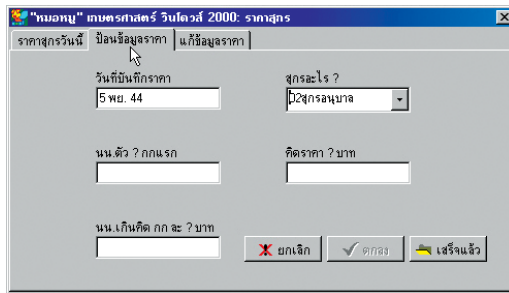
เมื่อผู้ใช้เลือก หน้าต่าง ป้อนข้อมูลราคา จะปรากฏรายละเอียดดังรูปที่ 4

- **วันที่ยื่นใบตราราคา**

คือ วันที่ที่ผู้ซื้อต้องการบันทึกราคาสุกร

- **สุกรอะไร?**

คือ ชนิดของสุกรที่ต้องการป้อนข้อมูลราคา ผู้ใช้สามารถคลิกปุ่ม เพื่อหาตัวเลือกได้



The screenshot shows a software window titled "หมอมู" เกษตรศาสตร์ วินโดวส์ 2000: ราคาสุกร (Moo Moo Agriculture Science Windows 2000: Pig Prices). It has three tabs: "ราคาสุกรวันนี้" (Today's Pig Prices), "บิลเงินข้อมูลราคา" (Price Information Bill), and "แก้ไขข้อมูลราคา" (Edit Price Information). The "ราคาสุกรวันนี้" tab is active. It contains several input fields: "วันที่บันทึกราคา" (Date of recording price) with the value "5 พย. 44", "สุกรอะไร ?" (Which pig?) with a dropdown menu showing "12 สุกรอนุบาล" (12 piglets), "นมตัว ? กก/แรก" (Milk of the body? kg/first), "คิดราคา ? บาท" (Calculate price? Baht), and "นมเกินคิด กก ละ ? บาท" (Milk overthink kg per Baht). At the bottom right, there are three buttons: "ยกเลิก" (Cancel) with a red X icon, "ตกลง" (OK) with a checkmark icon, and "เสร็จแล้ว" (Finished) with a yellow flag icon.

รูปที่ 4 หน้าต่างบันทึกข้อมูลสุกร

- **น้ำหนักตัว? ก.ก.แรก**

ในที่นี้คือ น้ำหนักกำหนดชั้นแรก ซึ่งมีในสุกร 3 ชนิด คือ สุกรอนุบาล สุกรพ่อพันธุ์ และสุกรแม่พันธุ์ เช่น ของสุกรอนุบาล คือ 12 กิโลกรัม

- **คิดราคา? บาท**

คือ ราคาของสุกรที่น้ำหนักกำหนดชั้นแรกว่าเป็นราคาเท่าไร เช่น สุกรอนุบาล 12 กิโลแรก ราคา 900 บาท/ตัว

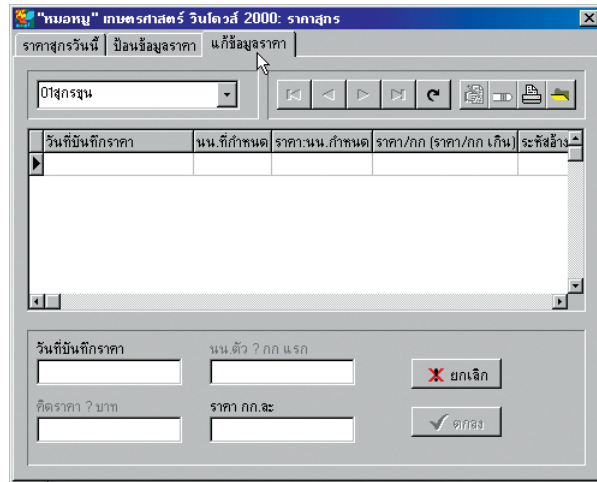
- **น้ำหนักเกินคิดก.ก.ละ? บาท**

คือ ราคาต่อกิโลกรัมของน้ำหนักที่เกินจากน้ำหนักกำหนดชั้นแรก เช่น สุกรอนุบาล น้ำหนัก 22 กิโลกรัม ก็จะมีน้ำหนักเกินเท่ากับ $22 - 12 = 10$ กิโลกรัม ราคาของน้ำหนักเกิน คือ ก.ก.40 บาทเป็นต้น

กรณีผู้ใช้ป้อนข้อมูลราคาในชนิดสุกรที่ไม่มีเงื่อนไขเกี่ยวกับกิโลเกิน ในช่องป้อนข้อมูลของกิโลแรกและกิโลเกินผู้ใช้จะไม่สามารถใช้งาน ให้ผู้ใช้ใส่ข้อมูลในช่องสุดท้ายคือราคา 'กิโลกรัมละ' ทำการตรวจสอบข้อมูลที่ผู้ใช้ป้อน จากนั้นกดปุ่ม 'ตกลง' เพื่อทำการบันทึกข้อมูล ผู้ใช้สามารถทำการบันทึกราคาสุกรชนิดอื่นๆ ต่อไป หรือคลิกปุ่ม 'เสร็จแล้ว' เพื่อออกจากส่วนบันทึกข้อมูล


แก้ไขข้อมูลราคา


ในหลายๆ กรณี ที่ผู้พบว่า ราคาของสุกรที่บันทึกมีข้อผิดพลาด และมีความจำเป็นต้องแก้ไขการบันทึกราคา ให้ผู้ใช้สามารถเข้าสู่ส่วนแก้ไขการบันทึกด้วยวิธีเดียวกับการลงบันทึก จากนั้นคลิกเลือกหน้า 'แก้ไขข้อมูลราคา' เมื่อผู้ใช้เข้าสู่ส่วนของแก้ไขข้อมูลราคา โปรแกรมจะแสดงรายละเอียดดังรูปที่ 5

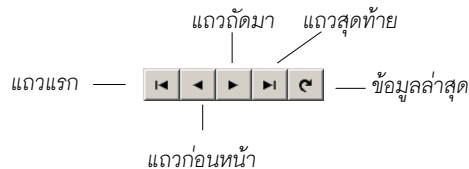


รูปที่ 5 หน้าจอส่วนแก้ไขรายการบันทึก

ช่องแรกจะเป็นช่องที่ให้ผู้ผู้ใช้เลือกชนิดของสุกรที่ต้องการแก้ไขหรือลบข้อมูล โดยเมื่อผู้ใช้เลือกชนิดของสุกร โปรแกรมจะแสดงราคาของสุกรชนิดนั้น ย้อนหลังไปเท่าที่มีข้อมูล โดยแสดงในตาราง ราคาสุกร จากนั้น ถ้าผู้ใช้ต้องการแก้ไขข้อมูลหรือลบข้อมูลใด ก็ให้คลิกเลือกรายการที่ต้องการโดยสังเกตที่ ► ที่ชื่ออยู่ในรายการราคาแต่ละบรรทัด

จากนั้นถ้าต้องการแก้ไขข้อมูลก็ให้คลิกเลือกที่ปุ่ม  แก้ไข จากนั้นแก้ไขข้อมูลด้านล่าง เมื่อเสร็จเรียบร้อยแล้วทำการตรวจสอบข้อมูล และให้คลิกที่ปุ่ม 'ตกลง' เพื่อบันทึกการแก้ไข

แต่ถ้าผู้ใช้ต้องการลบข้อมูลรายการดังกล่าวออกไปเลย ก็ให้คลิกที่ปุ่ม  ลบข้อมูล โปรแกรมก็จะทำการลบข้อมูลบรรทัดนั้นออกให้ทันที สำหรับหน้าที่ของปุ่มอื่นๆ มีดังนี้คือ



รูปที่ 5 แถบเครื่องมือสำหรับเลื่อนรายการ

- **ข้อมูลล่าสุด** หมายถึง ให้โปรแกรมดึงข้อมูลล่าสุดที่เกี่ยวกับราคาสุกรมาแสดง

"หมอหนู" เกษตรศาสตร์ วินโดวส์ 2000: ราคาสุกร

ราคาสุกรวันนี้ | ป้อนข้อมูลราคา | แก้ไขข้อมูลราคา



สุกรขุน

วันที่บันทึกราคา	นน.ที่กำหนด	ราคา/นน.กำหนด	ราคา/กก (ราคา/กก เกิน)	รหัสอ้างอิง
1 ธันวาคม 2544	0	0		38
1 มกราคม 2545	0	0		42

วันที่บันทึกราคา: นน.ตัว ? กก แรก:


คิดราคา ? บาท: ราคา กก.ละ:

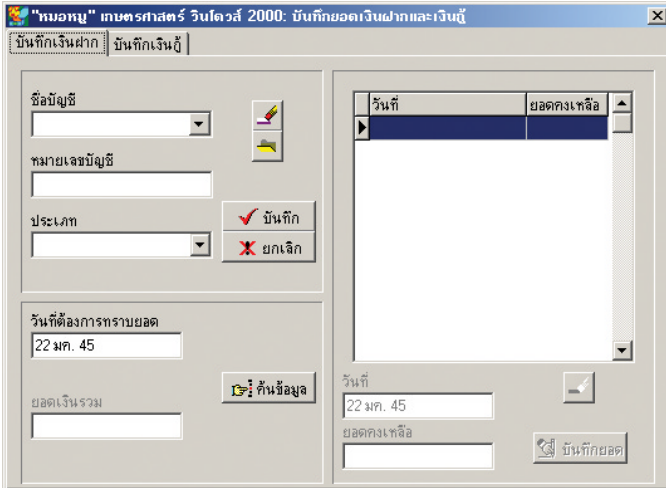
รูปที่ 6 ข้อมูลราคาสุกรขุนที่ป้อน

ปุ่มเครื่องพิมพ์  ก็คือสั่งให้โปรแกรมพิมพ์รายละเอียดของราคา
ในตารางออกทางเครื่องพิมพ์ ปุ่มเสร็จแล้ว  กลับไปเมนูหลัก

เงินฝากและหนี้สิน

ส่วนบันทึก และการจัดการข้อมูลเงินฝาก และหนี้สินมีไว้ในกรณีที่ใช้ต้องการบันทึกข้อมูลต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับเงินฝาก บัญชีธนาคาร หรือหนี้สินต่างๆ สำหรับการเฝ้ามองการไหลเวียนของเงินทุนในฟาร์มของผู้ใช้

ในการใช้งานส่วนเงินฝาก และหนี้สิน ผู้ใช้สามารถเข้าได้หลายวิธีเช่นเดียวกับการทำงานในส่วนอื่นๆ ของโปรแกรม เช่น ที่เมนู **‘ข้อมูลประจำวัน’ > ‘ยอดเงินฝากและหนี้สิน’** หรือกดปุ่ม **‘F7’** ที่เป็นพิมพ์หรือ คลิกรูป  เป็นปุ่มเพื่อให้ผู้ใช้เข้าสู่การบันทึกข้อมูลของเงินฝากและเงินกู้ในฟาร์ม โปรแกรมจะเข้าสู่หน้าต่างของบันทึกยอดเงินฝากและเงินกู้ ดังรูปที่ 7



รูปที่ 7 หน้าต่างสำหรับบันทึกรายการยอดเงินฝากและเงินกู้

จะพบว่ามีการป้อนข้อมูลอยู่ 2 ชนิด คือ บันทึกเงินฝาก และบันทึกเงินกู้ เห็นเป็นแถบ 2 แถบอยู่ด้านบนซ้ายทั้ง 2 แถบ จะมีลักษณะการใส่ข้อมูลเหมือนกัน ดังนั้นจึงขอกล่าวถึงไปพร้อมๆ กันทั้งบันทึกเงินฝากและเงินกู้ภายในแบบฟอร์มการบันทึกเงินฝากและเงินกู้ จะพบหน้าต่างของการบันทึกดังรูป โดยมี 3 ส่วนที่สำคัญคือ

ส่วนแรก เป็นส่วนบันทึกรายละเอียดของบัญชี มีรายละเอียดดังนี้

- **ชื่อบัญชี**

ให้บันทึกชื่อบัญชีธนาคารที่ใช้ อาจเป็นชื่อฟาร์ม หรือชื่อเจ้าของก็ได้

- **หมายเลขบัญชี**


คือหมายเลขบัญชีของบัญชีธนาคารดังกล่าว

- **ประเภท**

ในที่นี้หมายถึงประเภทของบัญชีนั้น มีตัวย่อให้เลือก คือ

- กระแสรายวัน
- เงินกู้
- เงินสด
- พันธบัตร
- สะสมทรัพย์
- ออมทรัพย์

เมื่อผู้ใช้ใส่ข้อมูลครบแล้ว ให้คลิกที่ **‘บันทึก’** โปรแกรมก็จะบันทึกรายละเอียดดังกล่าวไว้ **‘ปุ่มลบ’** ใช้สำหรับลบบัญชีที่ไม่ต้องการแล้ว **‘ปุ่มเสร็จแล้ว’** เมื่อต้องการออกจากส่วนบันทึกเงินฝากและเงินกู้


ส่วนที่สอง คือ ส่วนของการบันทึกยอด ส่วนนี้จะให้ผู้ใช้ใส่รายละเอียดของยอดเงินคงเหลือ ณ วันที่ที่ต้องการใส่ข้อมูลโดยใส่วันที่ และยอดคงเหลือตามจริง จากนั้น คลิกที่ **‘บันทึกยอด’** โปรแกรมก็จะบันทึกข้อมูลดังกล่าวโดยจะแสดงรายละเอียดไว้ในตาราง แสดงยอดคงเหลือทางด้านขวาบน ปุ่มลบ  ใช้ลบข้อมูลยอดคงเหลือในตารางที่ไม่ต้องการโดยใช้เมาส์คลิกที่ข้อมูลบรรทัดที่ต้องการจากนั้นมา คลิกที่ปุ่มนี้ ข้อมูลนั้นก็ถูกลบออกทันที

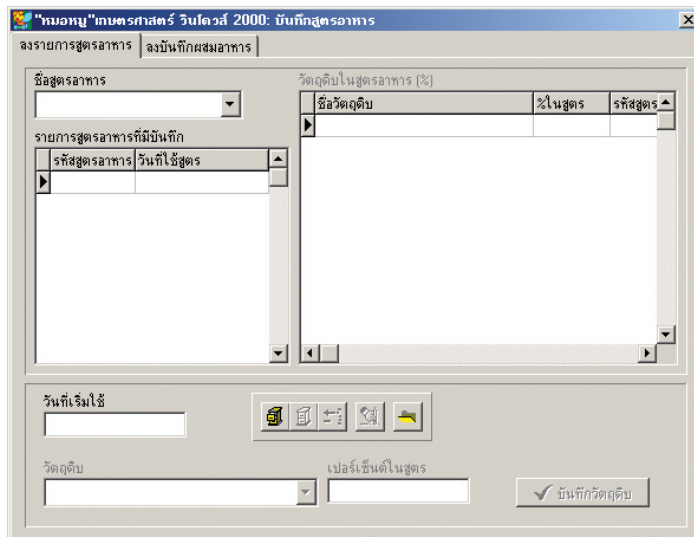
ส่วนที่สาม คือ ส่วนของการค้นข้อมูล โปรแกรมจะให้ผู้ใช้งานวันที่ที่ต้องการค้นข้อมูล โดยให้ผู้ใช้งานวันที่ที่ต้องการค้น แล้วคลิกที่ **ค้นข้อมูล** โปรแกรมก็จะแจ้งยอดรวมในบัญชี ณ วันที่ผู้ใช้งานต้องการทราบให้ท่านในช่องของยอดเงินรวม ด้านล่าง

ในส่วนของบันทึกเงินกู้ จะมีเพิ่มอีก 1 ช่องในส่วนแรก (บันทึกรายละเอียดของบัญชี) โดยนอกจากจะมี ชื่อบัญชี หมายเลขบัญชี ประเภท จะเพิ่มช่อง **‘กำหนดชำระคืนใน [เดือน]’** เพื่อให้ผู้ใช้ตั้งเวลากำหนดชำระคืนของบัญชีนั้นๆ ได้ตามเงื่อนไขของบัญชีที่ได้ตกลงไว้กับทางธนาคาร

สูตรอาหารและการผสมอาหาร

นอกจากการบันทึก การเบิกจ่ายปัจจัยการผลิตทั่วไป เช่น ยา และเวชภัณฑ์ต่างๆ แล้ว ยังมีปัจจัยการผลิตอีกกลุ่มหนึ่ง ซึ่งจัดว่าเป็นกลุ่มที่มีปริมาณการใช้มากที่สุด และมีการเคลื่อนไหวของสต็อกมากที่สุด นั่นคือ กลุ่มวัตถุดิบอาหารสัตว์ แต่การเบิกจ่ายวัตถุดิบอาหารสัตว์จะต่างจากปัจจัยการผลิตตัวอื่นๆ โดยที่การเบิกวัตถุดิบอาหารสัตว์นั้นจะมีความสัมพันธ์เชื่อมโยงกับสูตรอาหารที่ทางฟาร์มใช้อยู่ ทั้งนี้การเบิกจ่ายวัตถุดิบอาหารสัตว์จะเบิกตามจำนวนของวัตถุดิบแต่ละตัว ซึ่งระบบอัตราส่วนการใช้ในสูตรอาหาร แต่ละสูตรที่ทางฟาร์มกำหนดไว้ล่วงหน้า และจะตัดสต็อกดังกล่าว เมื่อทางฟาร์มลงข้อมูลผสมอาหาร

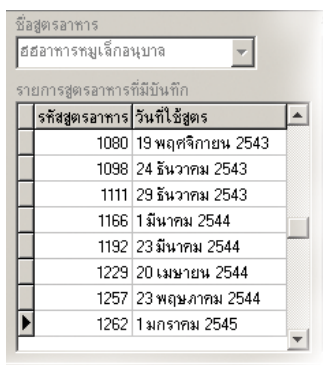
เมื่อต้องการทำงานในส่วนของสูตรอาหารและการผสมอาหาร ผู้ใช้สามารถเข้าได้จากเมนู **‘ข้อมูลประจำวัน’ > ‘สูตรอาหารและการผสมอาหาร’** หรือ กดคีย์ **‘F8’** จากแป้นพิมพ์ รวมทั้งยังสามารถคลิกที่  บนแถบเครื่องมือได้อีกด้วย เมื่อเข้าสู่หน้าต่างของสูตรอาหารจะพบหน้าต่างของบันทึกสูตรอาหาร ดังรูปที่ 7



รูปที่ 8 หน้าต่างสำหรับบันทึกสูตรอาหาร

การลงรายการสูตรอาหาร


การสร้างสูตรอาหารที่ใช้ในฟาร์มนั้น เริ่มต้นทางฟาร์มต้องกำหนดชื่อสูตรอาหารต่างๆ ที่ทางฟาร์มใช้อยู่ในส่วนของการขายสินค้าโดยให้หมวดเป็นอาหารผสมเอง พร้อมทั้งระบุประเภทของอาหารให้ถูกต้องตามประเภทที่ทางโปรแกรมระบุไว้ให้เลือกเมื่อกำหนดสูตรอาหารไว้เรียบร้อยแล้ว เมื่อต้องการลงรายการสูตรอาหารให้ผู้ใช้เลือกสูตรอาหารจากช่อง **‘ชื่อสูตรอาหาร’** โดยเลื่อนหาสูตรอาหารที่ต้องการแล้วคลิกเลือกขึ้นมา เมื่อได้สูตรอาหารที่ต้องการแล้ว คลิกที่ **‘วันที่เริ่มใช้’** เพื่อให้ผู้ใช้ระบุวันที่จะเริ่มใช้สูตรนี้ คือ วันที่ที่ทางฟาร์มต้องการสร้างสูตรอาหารนี้ไว้ในโปรแกรมระหว่างที่ทำการเลือกชื่อสูตรอาหารและกำหนดวันที่เริ่มใช้ ในช่องด้านบนซ้ายคือ รายการสูตรอาหารที่มีบันทึก ผู้ใช้จะสังเกตเห็นสูตรต่างๆ เดิมที่ผู้ใช้ตั้งสูตรอาหารไว้ในฟาร์มอาจจะมามาก หรือน้อยขึ้นกับจำนวนสูตรที่ผู้ใช้เคยสร้างไว้ โดยในแต่ละบรรทัดจะระบุ




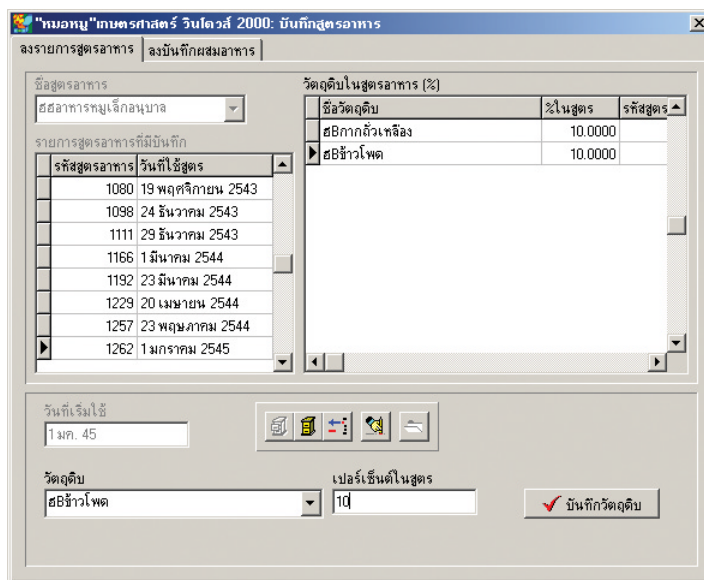
รหัสสูตรอาหาร	วันที่ใช้สูตร
1080	19 พฤศจิกายน 2543
1098	24 ธันวาคม 2543
1111	29 ธันวาคม 2543
1166	1 มีนาคม 2544
1192	23 มีนาคม 2544
1229	20 เมษายน 2544
1257	23 พฤษภาคม 2544
1262	1 มกราคม 2545

รูปที่ 9 รายการสูตรอาหารที่มีบันทึก

- **รหัสสูตรอาหาร** (เป็นรหัสที่ทางโปรแกรมกำหนดให้โดยอัตโนมัติ)
- **วันที่ใช้สูตร** คือ วันที่ทางฟาร์มเริ่มบันทึกสูตรนั้นๆ ไว้ในฟาร์ม

เมื่อผู้ใช้งานกำหนดวันที่เริ่มใช้เรียบร้อยแล้วให้คลิกที่รูป  เพื่อดูรายการ เมื่อผู้ใช้เปิดรายการแล้วโปรแกรมจะให้ผู้ใช้นิยามวัตถุดิบแต่ละชนิด ซึ่งเป็นองค์ประกอบในสูตรพร้อมทั้งบอกเปอร์เซ็นต์ของวัตถุดิบชนิดนั้นในสูตรดังกล่าวด้วย เมื่อผู้ใช้งานกำหนดวัตถุดิบและระบุจำนวนเปอร์เซ็นต์ที่ใช้จากนั้นคลิกปุ่ม **‘บันทึกวัตถุดิบ’** จะพบว่า รายชื่อวัตถุดิบและปริมาณเปอร์เซ็นต์

ที่ใช้ในสูตรจะไปปรากฏอยู่ในช่องวัตถุดิบในสูตรอาหาร (%) วัตถุดิบ
 ที่ผู้ใช้งานบันทึกครบทุกวัตถุดิบในสูตรนั้นๆ เมื่อครบทุกตัวให้ผู้ใช้คลิกปุ่ม
 ปิดไฟล์ จะพบว่า สูตรอาหารที่ทำการบันทึกจะไปปรากฏอยู่ใน
 รายการสูตรอาหารที่มีบันทึกทันที



หน้าจอ "บันทึกสูตรอาหาร" (Record Recipe) ในระบบบัญชีครัวเรือน 2000: บันทึกสูตรอาหาร

รายการสูตรอาหาร: ลงบันทึกผสมอาหาร

ชื่อสูตรอาหาร:

วัตถุดิบในสูตรอาหาร (%)

ชื่อวัตถุดิบ	%ในสูตร	รหัสสูตร
สบกากัวเคลือบ	10.0000	
สบข้าวโพด	10.0000	

รายการสูตรอาหารที่มีบันทึก

รหัสสูตรอาหาร	วันที่ใช้สูตร
1080	19 พฤศจิกายน 2543
1098	24 ธันวาคม 2543
1111	29 ธันวาคม 2543
1166	1 มีนาคม 2544
1192	23 มีนาคม 2544
1229	20 เมษายน 2544
1257	23 พฤษภาคม 2544
1262	1 มกราคม 2545


วันที่เริ่มใช้:

วัตถุดิบ:



เปอร์เซ็นต์ในสูตร:

รูปที่ 10 ลงเปอร์เซ็นต์ในสูตรอาหาร

ลบรายการ

ใช้สำหรับลบสูตรอาหารที่มีบันทึกอยู่เดิม โดยผู้ใช้เลื่อนลูกศร
 หรือคลิกที่สูตรที่ต้องการลบแล้วคลิกที่  ลบรายการก็จะ
 เป็นการลบสูตรอาหารนั้นออกไปทันที

ลบวัตถุดิบ

ใช้ในกรณีที่ผู้ใช้งานกำหนดวัตถุดิบในสูตรผิด หรือใส่ปริมาณ
 เปอร์เซ็นต์ในสูตรผิด แล้วต้องการลบ เมื่อผู้ใช้คลิกเลือกวัตถุดิบ
 ที่ต้องการลบหรือต้องการแก้ไขแล้วคลิกที่  ลบวัตถุดิบ
 ข้อมูลของวัตถุดิบนั้นจะมาปรากฏในช่องวัตถุดิบและ
 เปอร์เซ็นต์ในสูตรด้านล่าง เพื่อให้ผู้ใช้แก้ไขหรือลบออก จากนั้น
 คลิกที่ปุ่ม 'บันทึกวัตถุดิบ' เพื่อบันทึกข้อมูลใหม่ลงไป  เสร็จ
 แล้ว ใช้เพื่อออกจากรายงานนี้เมื่อทำงานเสร็จเรียบร้อยแล้ว

การจะเข้าไปดูรายละเอียดวัตถุดิบของสูตรเดิมที่บันทึกไว้แล้ว หรือ จะทำการแก้ไขใดๆ ก็ตามผู้ใช้จะต้องเลือกสูตรที่ต้องการ จากนั้นคลิกที่ปุ่มเปิดไฟล์ก่อนเสมอ เพื่อจะทำการเลื่อนดูรายการวัตถุดิบต่างๆ และทำการลบหรือแก้ไขใดๆ ได้ ในกรณีที่ยังไม่ทำการเปิดไฟล์จะพบว่า ข้อมูลวัตถุดิบและจำนวนเปอร์เซ็นต์ในสูตรอาหาร จะทำการเลื่อนดู หรือแก้ไขใดๆ ไม่ได้

ลงบันทึกผสมอาหาร

เมื่อผู้ใช้ลงรายการสูตรอาหารเรียบร้อยแล้ว มีการผสมอาหารขึ้นในฟาร์มทางโรงอาหารจะต้องแจ้งชนิดของสูตรอาหารที่ผสมพร้อมทั้งจำนวนเมื่อทางสำนักงานได้ข้อมูลมา จะต้องทำการลงบันทึกผสมอาหารเพื่อตัดสต็อกวัตถุดิบตามจำนวนที่ใช้ในสูตรอาหารแต่ละสูตร โดยให้ผู้ใช้คลิกเลือกแถบ ‘ลงบันทึกผสมอาหาร’ จะปรากฏหน้าต่าง ดังรูปที่ 11


วันที่ผสม	จำนวนผสม(กก)	วัตถุดิบ	จำนวนวัตถุดิบ
22 มิถุนายน 2544	3012.000	1101ปลายข้าว	1293.
22 มิถุนายน 2544	4006.000	1104รำละเอียด	992.
25 มิถุนายน 2544	4016.000	1105กากสัว	601.
26 มิถุนายน 2544	10040.000	1112 P21%	72.
28 มิถุนายน 2544	4016.000	1111คีนุ่น	30.
29 มิถุนายน 2544	3012.000	1109เกลือ	0.
30 มิถุนายน 2544	3012.000	1201เบตมิด4	15.
1 กรกฎาคม 2544	1001.500	1301ไมโครท็อกส์	3.
2 กรกฎาคม 2544	3012.000	1410โรซ่า	3.
3 กรกฎาคม 2544	8032.000		
5 กรกฎาคม 2544	4016.000		
9 กรกฎาคม 2544	2008.000		
10 กรกฎาคม 2544	10040.000		

รูปที่ 11 การลงบันทึกผสมอาหาร

โดยมีรายละเอียด ดังนี้

- **ชื่อสูตรอาหารที่ต้องการผสม** ให้เลือกสูตรอาหารที่ต้องการผสม
- **วันที่ผสม** หมายถึงโรงอาหารเท่านั้น
- **วันที่ผสม** กำหนดวันที่ทำการผสมอาหารชุดนี้
- **จำนวนที่ผสมเป็นกิโลกรัม** กำหนดจำนวนที่ผสม



- **รหัสสูตรอาหาร** ให้ผู้ใช้เลือกรหัสสูตรอาหารที่ต้องการลงบันทึกผสม (ในกรณีที่ต้องการลงบันทึกผสมสูตรอาหารเก่าที่เคยนำกลับมาใช้ใหม่ ให้ระบุรหัสสูตรดังกล่าว) ถ้าไม่ระบุโปรแกรมจะกำหนดให้เป็นสูตรล่าสุดที่ผู้ใช้ลงรายการสูตรอาหารนั้นไว้เสมอ

เมื่อกำหนดทุกช่องเรียบร้อยแล้ว ให้คลิกที่  เมื่อผู้ใช้คลิกแล้วโปรแกรมจะโชว์ตารางของวัตถุดิบที่จะตัดสต็อกขึ้นมาให้ผู้ใช้ทบทวนดูให้แน่ใจว่าถูกต้อง ถ้าทบทวนดูอีกครั้งว่าถูกต้องแล้วให้คลิกปุ่ม **‘ถูกต้อง’** เพื่อยืนยันการตัดสต็อก หรือคลิกที่ **‘ไม่ถูกต้อง’** เพื่อกลับไปทำการแก้ไขข้อมูลในการลงบันทึกผสมอาหารรายการนี้เริ่มใหม่ตั้งแต่ต้น


ยืนยันการตัดสต็อกวัตถุดิบ

วัตถุดิบที่จะตัดสต็อกมีดังนี้

ชื่อวัตถุดิบ	วัตถุดิบที่ใช้ (กก)	มูลค่าที่ใช้ไป	วัตถุดิบคงเหลือ (กก)
ไมโนแคลเซียม	0.0004	0.00	0.00
โซลิน	0.0009	0.00	0.00
เมทาโรอินัน	0.0010	0.00	0.00
แอลทรไอนัน	0.0020	0.00	0.00
มิกซ์โซเมล	0.0000	0.00	0.00
ปลาป่นโน	0.0000	0.00	180.00
ไมโคเอด	0.0004	0.00	0.00
ข้าวตด	2.0000	0.00	0.00
แร่ธาตุคอปเปอร์	0.0000	0.00	0.00
ยาสำเร็จทรินโดร	0.0000	0.00	0.00
ยาสำเร็จเช็กอนบาล	0.0000	0.00	0.00
วิตามินสำเร็จฟันทัน	0.0004	0.00	0.00
แร่ธาตุสำเร็จฟันทัน	0.0000	0.00	0.00

 ถูกต้องแล้ว  ไม่ถูกต้อง

รูปที่ 12 หน้าต่างสำหรับยืนยันการผสมอาหารและตัดสต็อกวัตถุดิบ

ผู้ใช้จะพบว่า การบันทึกผสมอาหารทุกครั้งโปรแกรมจะบันทึกไว้ในช่องทางซ้ายมือ เมื่อผู้ใช้ต้องการลบให้คลิกเลือกรายการที่ต้องการลบแล้วคลิกที่  จะเป็นการลบการบันทึกผสมอาหารรายการนั้นออกไป แต่ทั้งนี้จะต้องระวังเพราะการลบบันทึกผสมอาหารนั้นจะมีผลโดยตรงต่อสต็อกอาหารของทางฟาร์มและสต็อกของวัตถุดิบ ฉะนั้นผู้ใช้ต้องแน่ใจว่าการลบนั้นจะไม่ทำให้สต็อกของอาหารที่ผสมมีค่าติดลบ เมื่อทำงานในส่วนนี้เสร็จเรียบร้อยแล้วให้คลิกที่ **‘เสร็จแล้ว’** เพื่อกลับสู่หน้าจอหลักของโปรแกรม

หมายเหตุ

กรณีที่พบบ่อยๆ ในฟาร์มอีกกรณีหนึ่งคือ ทางฟาร์มทำการเตรียมยาผสมอาหารขึ้นมาเอง หรือทำการผสมพรีมิกซ์ขึ้นใช้เอง โดยมีการผสมสัฟฟอนในพรีมิกซ์ผสมเอง หรือยาที่ผสมเองขึ้นมา (ห้วยยา) เช่น ห้วยยาหมูเล็ก พรีมิกซ์หมูเล็ก หมูรุ่น เป็นต้น ในที่นี้ทางฟาร์มจะต้องทำการระบุชื่อของยาผสมเอง หรือพรีมิกซ์ผสมเองขึ้นในรายการสินค้าให้เรียบร้อยก่อน โดยกำหนดหมวดสินค้าเป็นหมวดพรีมิกซ์ผสมเอง ทั้งนี้เพื่อทำการตัดสต็อกของยา หรือวิตามินแร่ธาตุในการเตรียมห้วยยา หรือพรีมิกซ์ผสมเองพร้อมกับสัฟฟอน โดยทำการตั้งสูตรของยา หรือพรีมิกซ์ดังกล่าว โดยใช้ขั้นตอนเหมือนกับการลงรายการสูตรอาหาร และลงบันทึกผสมอาหาร เช่นกัน เมื่อลงบันทึกผสมอาหาร โปรแกรมก็จะตัดสต็อกของยา หรือวิตามินแร่ธาตุต่างๆ ตามจำนวนที่ใช้ในสูตรให้พร้อมทั้งสร้างสต็อกของยาผสมเองหรือพรีมิกซ์ผสมเองขึ้นมาให้เพื่อใช้ในการผสมอาหารในแต่ละสูตรที่ต้องการใช้ต่อไป

ยกตัวอย่างเช่น ทางฟาร์มมียาผสมของหมูเล็ก (ห้วยยาหมูเล็ก) ประกอบด้วย

ไดนามูทิลิน	20	กิโลกรัม
แอมม็อกซิซิลลิน	20	กิโลกรัม
ร่าสการ์ด(สัฟ)	60	กิโลกรัม

ผู้ใช้งานต้องลงรายการสูตรอาหารโดยแจ้งปริมาณของยาไดนามูทิลิน และแอมม็อกซิซิลลิน รวมทั้งร่าสการ์ดซึ่งในที่นี้เป็นวัตถุดิบแต่ละชนิด พร้อมปริมาณที่ใช้ จากนั้นเมื่อทำการผสมห้วยยาหมูเล็ก ก็ต้องทำการบันทึกผสมอาหารโดยแจ้งจำนวนที่ผสมซึ่งโปรแกรมจะทำการตัดสต็อกเช่นเดียวกับการผสมอาหาร พร้อมทั้งสร้าง สต็อกของ ห้วยยาหมูเล็กขึ้นมาเพื่อให้เอาไปใช้เป็นวัตถุดิบตัวหนึ่งในสูตรอาหารหมูเล็กของฟาร์มต่อไป


การบันทึกข้อมูลรับเงิน-จ่ายเงิน

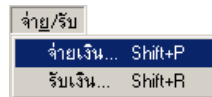
ในการบันทึกการจ่ายเงิน-รับเงินของฟาร์ม ที่อยู่นอกเหนือจากการซื้อ-ขายปัจจัยการผลิต เช่น รายจ่ายที่เกี่ยวข้องกับเงินเดือนพนักงานประจำฟาร์ม ค่าน้ำประปา ค่าไฟฟ้า ค่าแรง ซ่อมแซม ค่าที่ปรึกษา หรือส่วนของรายรับ เช่น ดอกเบี้ย เงินปันผล เป็นต้น ผู้ใช้โปรแกรม “หมอหมู” วินโดวส์ 2000 ต้องป้อนข้อมูลในส่วนของการจ่ายเงินและรับเงิน

การบันทึกข้อมูล

การลงข้อมูล การจ่ายเงินและรับเงิน จะมีขั้นตอนในรายละเอียดที่คล้ายคลึงกัน โดยมีขั้นตอนในการลงข้อมูลดังนี้

การบันทึกจ่ายเงิน

ผู้ใช้สามารถเข้าสู่ ส่วนบันทึกการจ่ายเงินได้ หลายวิธีเช่น ที่บริเวณแถบเครื่องมือ คลิกที่ปุ่ม  ‘จ่ายเงิน’ หรือ ที่เมนูหลัก คลิกเลือก ‘จ่าย/รับ’ > ‘จ่ายเงิน’ รวมทั้งผู้ใช้สามารถใช้คีย์ลัด โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างของ”การลงรายการจ่าย” ดังรูป



รูปที่ 1 เมนู ‘จ่าย/รับ’ บนเมนูหลัก

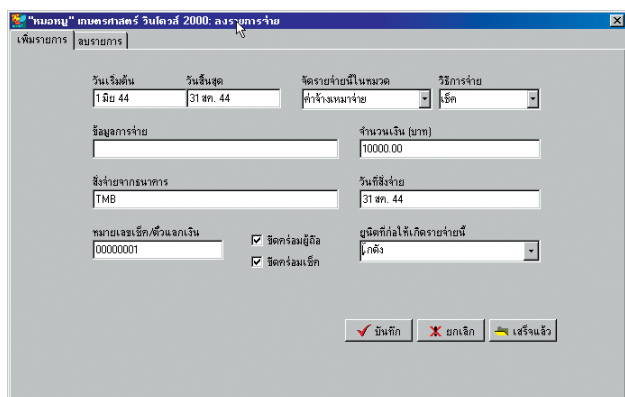
ผู้ใช้จะพบหน้าจอส่วนจ่ายเงิน (รูปที่ 2) โดยมีรายการหลักอยู่ 2 ชนิด คือ เพิ่มรายการ และลบรายการ การเพิ่มรายการ เมื่อฟาร์มมีรายการจ่ายเงิน (ที่ไม่เกี่ยวข้องกับปัจจัยการผลิต) ทางฟาร์มจะต้องมาลงข้อมูลโดยการคลิกที่หน้า ‘เพิ่มรายการ’ จากนั้นทำการป้อนรายละเอียดต่างๆ ดังนี้

- วันเริ่มต้น :

ป้อนวันที่ที่เกิดการจ่ายเงินครั้งนี้ ในกรณีที่การจ่ายเงินครั้งนี้ มีระยะเวลาของการทำงานขึ้นนี้ เช่น ค่ารับเหมา อาจจะมีกำหนดช่วงเวลาของงาน จึงต้องลงวันเริ่มต้นและวันสิ้นสุด

4

บันทึกข้อมูลการเงิน



รูปที่ 2 หน้าจอส่วนการลงบันทึกจ่ายเงิน

- วันสิ้นสุด :

ถ้าเป็นรายการจ่ายเงินปกติ ไม่มีการกำหนดช่วงเวลาให้ลงวันเริ่มต้นและวันสิ้นสุดเป็นวันเดียวกัน ทั้งนี้ควรจะเป็นวันที่ทางฟาร์มทำการจ่ายเงินจริง

- จัดรายการนี้ในหมวด :

เพื่อแยกแยะหมวดของรายการจ่าย ให้เลือกจากรายการดังนี้

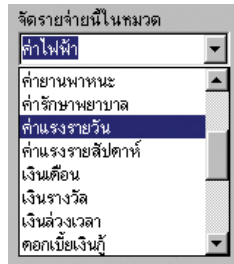
- | | |
|-------------------------|----------------------|
| 1. ค่าจ้างเหมาจ่าย | 12. เงินรางวัล |
| 2. ค่าใช้สอย | 13. เงินล่วงหน้า |
| 3. ค่าที่พัก | 14. ดอกเบี้ยเงินกู้ |
| 4. ค่าโทรศัพท์ | 15. เทคนิควิชาการ |
| 5. ค่าน้ำประปา | 16. เบ็ดเตล็ด |
| 6. ค่าไฟฟ้า | 17. เบี้ยเลี้ยง |
| 7. ค่ายานพาหนะ | 18. โบนัส |
| 8. ค่ารักษาพยาบาล | 19. ภาษีเงินได้ |
| 9. ค่าแรงงานรายวัน | 20. สาธารณะกุศล |
| 10. ค่าแรงงานรายสัปดาห์ | 21. สาธารณูปโภคอื่นๆ |
| 11. เงินเดือน | 22. อำนวยความสะดวก |

ผู้ใช้โปรแกรมคลิกเลือกตัวเลือกจากรายการตามต้องการ

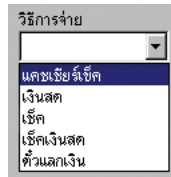
- วิธีการจ่าย :

ประกอบด้วยตัวเลือกย่อยๆ คือ

- | | |
|------------------|---------------|
| 1. แคชเชียร์เช็ค | 4. เช็คเงินสด |
| 2. เงินสด | 5. ตัวแลกเงิน |
| 3. เช็ค | |



รูปที่ 3 หมวดหมู่ของรายการจ่ายที่โปรแกรมแบ่งไว้



รูปที่ 4 วิธีการจ่ายเงิน

- **ข้อมูลการจ่าย :**

ช่องนี้จะเป็นเพียงการใส่หมายเหตุ หรือข้อสังเกตที่อาจมีไว้เพื่อเตือนถึงเหตุการณ์เกี่ยวข้องกับรายการจ่ายเงินครั้งนี้

- **จำนวนเงิน :**

ป้อนจำนวนเงินที่จ่ายในรายการนี้

- **สั่งจ่ายจากธนาคาร :**

ในกรณีที่วิธีการจ่าย ที่ไม่ได้จ่ายเป็นเงินสด มีความเกี่ยวข้องกับเช็ค ช่องนี้จะเป็นการให้รายละเอียดของเช็คดังกล่าว ว่าเป็นเช็คจากธนาคารใดให้ผู้ใช้ใส่ชื่อธนาคารของเช็คดังกล่าว

- **วันที่สั่งจ่าย :**

ป้อนวันที่กำหนดสั่งจ่ายในเช็ค

- **หมายเลขเช็ค/ตัวแลกเงิน :**

ใส่รายละเอียดของเช็ค

- **ขีดคร่อมผู้ถือ :**

ผู้ใช้สามารถใช้เมาส์คลิกเพื่อ แจ้งรายละเอียดในเช็คใบดังกล่าวว่ามีการขีดคร่อมผู้ถือหรือไม่

4

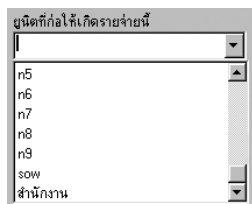
บันทึกข้อมูลการเงิน

- **ชัตคร่อมเช็ค :**

ผู้ใช้งานสามารถใช้เมาส์คลิกเพื่อ แจ้งรายละเอียดในเช็คใบดังกล่าว ว่ามีการชัตคร่อมหัวเช็คหรือไม่

- **ยูนิตที่ก่อให้เกิดรายจ่ายนี้ :**


เลือกยูนิตที่ทำให้เกิดค่าใช้จ่ายในการจ่ายเงินครั้งนี้ จากยูนิตที่มีอยู่ในระบบ เพื่อตัดค่าใช้จ่ายไปเป็นต้นทุนการผลิตของยูนิตนั้นๆ ได้ ในกรณีที่ไม่สามารถแยกได้ว่า ยูนิตใดทำให้เกิดค่าใช้จ่ายนี้ ให้ลงเป็นค่าใช้จ่ายของสำนักงาน (รูปที่ 5)



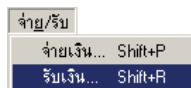
รูปที่ 5 รายการยูนิตที่ก่อให้เกิดรายได้

หลังจากใส่ข้อมูลทั้งหมดเรียบร้อยแล้วคลิกที่ **‘บันทึก’** ข้อมูลก็จะถูกบันทึกเข้าสู่โปรแกรม ปุ่ม **‘ยกเลิก’** จะใช้ในกรณีที่ไม่ต้องการบันทึก หรือ ป้อนข้อมูลผิดแล้วไม่ต้องการบันทึก จากนั้นคลิกปุ่ม **‘เสร็จแล้ว’** เพื่อออกจากส่วนป้อนข้อมูลการจ่ายเงิน เข้าสู่รายการหลัก

การบันทึกรับเงิน

ผู้ใช้งานสามารถเข้าสู่ส่วนบันทึกการรับเงินได้ โดยคลิก  บริเวณแถบเครื่องมือ หรือ กดคีย์ด้วย **‘Shift+R’** ที่แป้นพิมพ์ หรือ ที่เมนูหลัก เลือก **‘จ่าย/รับ’ > ‘รับเงิน’** (รูปที่ 6) โปรแกรม “หมอหมู” จะแสดงหน้าจอของ **‘การลงรายการรับ’** (รูปที่ 7) โดยมีรายการหลักอยู่ 2 หน้า เช่นเดิมคือ เพิ่มรายการและลบรายการ ส่วนรายละเอียดของการลงข้อมูลในส่วนเพิ่มรายการของการรับเงินมีรายละเอียดเหมือนกับการลงข้อมูลการจ่ายเงินทุกประการ ยกเว้นในส่วนจัดรายรับนั้นในหมวด จะมีตัวเลือกเพียง 4 ตัว คือ

1. เงินปันผล
2. ดอกเบี้ยเงินฝาก
3. เทคนิควิชาการ
4. อำนวยความสะดวก



รูปที่ 6 รายการรับเงินจากเมนูหลัก

รูปที่ 7 หน้าจอป้อนข้อมูลรับเงิน

หมวดการรับเงินในฟาร์ม จะมีรายการเกิดขึ้นค่อนข้างน้อยในฟาร์มทั้ง 4 หมวดนี้น่าจะครอบคลุมการรับเงินที่เกิดขึ้นในฟาร์มได้

การลบรายการรับเงิน (จ่ายเงิน)

ในที่นี้จะกล่าวรวมไปทั้งการจ่ายเงิน และการรับเงินไปพร้อมกันเลย เนื่องจากรายละเอียดเหมือนกันทุกประการ ให้ผู้ใช้เข้าสู่ส่วน 'จ่าย/รับ' ดังที่ได้กล่าวมาแล้ว จากนั้นคลิกเลือกที่ 'ลบรายการ' (รูปที่ 8) โปรแกรมจะแสดงหน้าจอ รายการที่ได้บันทึกการรับเงิน หรือจ่ายไปแล้ว (รูปที่ 9)



รูปที่ 8 คลิกเลือกลบรายการ

"หมอหมู" เกษตรศาสตร์ วินโดวส์ 2000: ลงรายการจ่าย

เพิ่มรายการ **ลบรายการ**

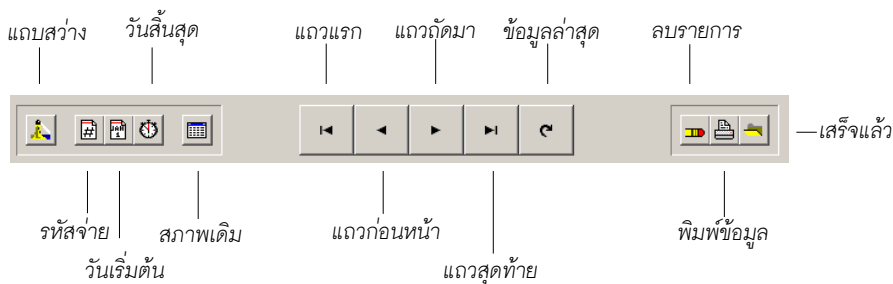
วันเริ่มต้น วันสิ้นสุด หมายเลขเช็ค ข้อมูลการจ่าย จ่ายในหมวด

วันเริ่มต้น	วันสิ้นสุด	จ่ายในหมวด	จำนวน(฿)	วิธีการจ่าย	ข้อมูลการจ่าย
12 กรกฎาคม 2544	12 กรกฎาคม 2544	เช็คเดบิต	1710.00	เงินสด	โมดิต ไร่จวนัด
17 กรกฎาคม 2544	17 กรกฎาคม 2544	เช็คเดบิต	540.00	เงินสด	อุปกรณ์ฟาร์ม
18 กรกฎาคม 2544	18 กรกฎาคม 2544	เช็คเดบิต	48.00	เงินสด	อุปกรณ์ฟาร์ม
19 กรกฎาคม 2544	19 กรกฎาคม 2544	เช็คเดบิต	2706.00	เงินสด	จ่ายค่าซ่อมบำรุง
20 กรกฎาคม 2544	20 กรกฎาคม 2544	เช็คเดบิต	157.00	เงินสด	จ่ายค่าซ่อมบำรุง
22 กรกฎาคม 2544	22 กรกฎาคม 2544	เช็คเดบิต	360.00	เงินสด	แทบ
27 กรกฎาคม 2544	27 กรกฎาคม 2544	เช็คเดบิต	255.00	เงินสด	สายพาน
29 กรกฎาคม 2544	29 กรกฎาคม 2544	เช็คเดบิต	110.00	เงินสด	ซื้อคอก เริ่ม

ข้อมูลเช็ค/ตัวแลกเงินที่เกี่ยวข้อง

รหัสข้อมูลจ่าย	ชื่อธนาคาร	เช็คลงวันที่	หมายเลขเช็ค	เช็คพร้อมผู้ถือ	เช็คพร้อมเช็ค	รหัสจ่าย

รูปที่ 9 รายการบันทึกข้อมูลจ่ายเงินที่ได้บันทึกไปแล้ว



รูปที่ 10 แถบเครื่องมือสำหรับลบการจ่าย/รับที่ได้บันทึกไปแล้ว

- แถบสว่าง :** สำหรับเปลี่ยนการแสดงผล แถบสว่างให้เป็น 1 ช่องข้อความ เวลาเลือกรายการ หรือทำแถบสว่างทั้งแถว
- รหัสจ่าย :** สำหรับการจัดเรียงข้อมูลตามรหัสจ่าย (รหัสจ่ายเป็นรหัสที่ "หมอหมู" กำหนดให้ผู้ผู้ใช้โดยอัตโนมัติ)
- วันเริ่มต้น :** สำหรับจัดเรียงข้อมูลตามวันเริ่มต้น
- วันสิ้นสุด :** สำหรับการจัดเรียงข้อมูล การลงจ่ายเงินและรับเงิน ให้เรียงตามวันสุดท้าย
- สภาพเดิม :** ในกรณีที่ต้องการให้ข้อมูลการลงจ่ายเงิน และรับเงินทั้งหมดกลับไปสู่สภาพเริ่มต้นก่อนที่จะมีการเปลี่ยนแปลงหรือจัดเรียงใดๆ
- แถวแรก :** ไปที่ข้อมูลแรกสุด
- แถวก่อนหน้า :** เลื่อนถอยหลังไป 1 ข้อมูล
- แถวถัดมา :** เลื่อนไปหน้า 1 ข้อมูล

แถวสุดท้าย : ไปที่ข้อมูลสุดท้าย

ข้อมูลล่าสุด: ในกรณีที่มีการใส่ข้อมูลจากหลายๆ เครื่อง เมื่อเรากดปุ่มนี้จะเป็นการรวบรวมข้อมูลจนถึงรายการล่าสุดขึ้นมาบนหน้าจอ

ลบรายการ: ทำหน้าที่ในการลบรายการจ่าย หรือรับที่ผู้ใช้ต้องการลบออก

พิมพ์ข้อมูล: สำหรับพิมพ์ข้อมูลในรายการ

เสร็จแล้ว : จบการทำงานในส่วนนี้ และกลับสู่รายการหลัก

ถัดจากปุ่มควบคุมที่กล่าวแล้ว ผู้ใช้จะเห็นแถบบรรทัดสีเหลือง อยู่เหนือตารางรายละเอียดข้อมูลจ่าย-รับทั้งหมด บรรทัดที่มีแถบสีเหลืองนี้จะเป็นส่วนของการช่วยในการค้นหาข้อมูลรายการจ่าย-รับที่ผู้ใช้ต้องการให้ได้ง่ายขึ้น โดยเฉพาะในกรณีที่มีข้อมูลรายละเอียดจ่าย-รับ จำนวนมากมายเรียงกันจนทำให้การหารายการที่ต้องการทำได้ยาก บรรทัดนี้จะทำหน้าที่ในการช่วยค้นหารายการที่ผู้ใช้ต้องการโดยในช่องแรก

วันเริ่มต้น : เมื่อผู้ใช้กำหนดวันที่ในช่องวันเริ่มต้น จะเป็นการค้นหารายการจ่าย-รับที่มีวันเริ่มต้นตรงกับวันที่ผู้ใช้กำหนดจะสังเกตเห็นลูกศรสีดำเลื่อนไปชี้ยังรายการที่ผู้ใช้กำหนดวันเริ่มต้นไว้

วันสิ้นสุด: เป็นการค้นหารายการจ่าย-รับ รายการที่มีวันที่สิ้นสุดตรงกับวันที่ผู้ใช้กำหนด

หมายเลขเช็ค: ในกรณีที่ผู้ใช้ทราบหมายเลขเช็คที่ส่งจ่าย หรือหมายเลขเช็คที่รับเงิน เมื่อใส่หมายเลขเช็คโปรแกรมจะทำหน้าที่ค้นหารายการจ่าย-รับ ที่มีเลขที่เช็คตรงตามที่ใช้กำหนด

ข้อมูลการจ่าย-รับ : ในกรณีที่ผู้ใช้ใส่ข้อมูลในช่องข้อมูลการจ่ายหรือรับ ในตอนที่เพิ่มข้อมูล จ่าย-รับ เมื่อกำหนดข้อมูลการจ่ายรับในช่องนี้ โปรแกรมก็จะทำหน้าที่ค้นหารายการดังกล่าวให้ โดยเลื่อนลูกศรไปยังรายการที่ต้องการ

จ่ายในหมวด : เป็นช่องที่ให้ผู้เลือก เมื่อกำหนดหมวดของการจ่ายและรับ ให้รายละเอียดของรายการจ่าย-รับในตารางแสดง เฉพาะ รายการที่เกิดขึ้นในหมวดที่ผู้ใช้กำหนดเท่านั้น เพื่อง่ายต่อการดูและค้นหาข้อมูลที่ต้องการ


4

บันทึกข้อมูลการเงิน

ในส่วนบรรทัดสุดท้าย : ข้อมูลเช็ค-ตัวแลกเงินที่เกี่ยวข้อง จะเป็นช่องบรรทัดที่แสดงรายละเอียดของเช็คหรือตัวแลกเงินที่เกิดขึ้นในการจ่ายหรือรับในรายการนั้นๆ เมื่อผู้ใช้เลือกรายการจ่าย-รับจากในตาราง ถ้าเป็นรายการที่มีการจ่ายหรือรับเป็นเช็คหรือตัวแลกเงินรายละเอียดของเช็คหรือตัวแลกเงินจะปรากฏขึ้นในช่องต่างๆของบรรทัดสุดท้ายนี้ เช่น หมายเลขเช็ค ลักษณะเช็ค(ขีดคร่อมหรือไม่) เป็นต้น



NOTE

ในการลบรายการ ให้คลิกเลือกบรรทัดหรือรายการจ่าย-รับที่ต้องการลบ จากนั้นมา คลิกที่ปุ่ม  โปรแกรมจะทำงานโดยการลบข้อมูลรายการที่เลือก พร้อมทั้งคัดลอกข้อมูลไว้ในส่วนการเพิ่มรายการ เพื่อให้ผู้ใช้ย้อนกลับไปที่ส่วนเพิ่มรายการ ถ้าต้องการแก้ไข ให้ผู้ใช้เข้าไปแก้ไขและทำการบันทึกใหม่ได้ หากผู้ใช้ต้องการลบรายการนี้ออกจากระบบ ก็ถือว่าการลบรายการสมบูรณ์แล้ว ทั้งนี้ผู้ใช้สามารถทำการลบรายการอื่นต่อไปได้ทันที การเพิ่มขึ้นตอนดังกล่าวนี้ เป็นการเพิ่มความปลอดภัยของข้อมูลในกรณีที่เกิดความผิดพลาด ไปคลิกที่ปุ่มลบข้อมูลโดยไม่ตั้งใจ จะทำให้ผู้ใช้สูญเสียข้อมูลนั้นไปทันที และการจะค้นหาข้อมูลมาใหม่นั้นจะเป็นการยุ่งยากโดยเฉพาะถ้ามีข้อมูลจำนวนมากๆ เรียงกันอยู่ โปรแกรมจึงเพิ่มขั้นตอนการลบ ทั้งนี้เพื่อให้ผู้ใช้ยืนยันให้แน่ใจว่าต้องการลบจริงๆ และให้ไปทำการลบที่จบสมบูรณ์ ในหน้าการเพิ่มรายการหรืออาจต้องการเพียงแก้ไขข้อมูลบางอย่างในรายการจ่าย หรือรับนั้นก็สามารถทำได้โดยวิธีดังกล่าวเช่นกัน

วันที่ที่ต้องการค้นข้อมูล: โดยให้ผู้ใช้ใส่วันที่ที่ต้องการค้น แล้วคลิกที่ **‘ค้นข้อมูล’** โปรแกรมก็จะแจ้งยอดรวมในบัญชี ณ วันที่ผู้ใช้ต้องการทราบ ให้ท่านในช่องของยอดเงินรวมด้านล่าง

ในส่วนของบันทึกเงินกู้ จะมีเพิ่มอีก 1 ช่องในส่วนแรก **‘บันทึกรายละเอียดของบัญชี’** โดยนอกจากจะมี ชื่อบัญชี หมายเลขบัญชี ประเภท จะเพิ่มช่อง กำหนดชำระคืนใน **‘เดือน’** เพื่อให้ผู้ใช้ตั้งเวลากำหนดชำระคืนของบัญชีนั่นๆ ได้ตามเงื่อนไขของบัญชีที่ได้ตกลงไว้กับทางธนาคาร

