


การป้อนข้อมูล สุกรอนุบาล, ขุน

เมื่อผู้ใช้เข้าสู่โปรแกรม 'หมอหมู' วินโดวส์ ชุด สุกรขุน (Grow pack) หรือส่วนสุกรขุน ในโปรแกรมชุด ฟาร์มสุกร (Farm pack) ในครั้งแรกของการเริ่มใช้โปรแกรมยังคงหลักการเช่นเดิม กล่าวคือ ผู้ใช้จะต้องเลือกสถานที่และเลือกฟาร์มที่ต้องการเข้าไปทำงานก่อน ในกรณีที่เป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ในฟาร์มท่านเอง สถานที่ที่จะกำหนดไว้ให้เป็น "ส่วนกลาง" เสมอ ยกเว้นท่านจะเพิ่มสถานที่เข้าไป⁽¹⁾ เมื่อเลือกฟาร์มเรียบร้อยแล้ว ให้สังเกตมุมขวาล่างของหน้าจอ ในส่วนของแถบบอกสถานะจะแสดงชื่อสถานที่และชื่อฟาร์มที่ได้ทำการเลือกไว้ (รูปที่ 1)

ป้อนข้อมูลสุกรขุน

ก่อนจะเริ่มป้อนข้อมูลต่าง ๆ ได้นั้น ผู้ใช้จะต้องทำการซื้อสินค้าก่อน⁽¹⁾ เมื่อสร้างรายชื้อสินค้าเรียบร้อยแล้ว ขั้นตอนต่อไปให้ผู้ใช้เข้าสู่การป้อนข้อมูล ผู้ใช้สามารถเข้าสู่การป้อนข้อมูลสุกรขุนได้โดยการคลิกที่ปุ่ม  [ป้อนข้อมูลหมูอนุบาล, ขุน] ทางด้านซ้ายมือของโปรแกรม หรือเรียกจากเมนูหลัก "บันทึกข้อมูล > ป้อนข้อมูลสุกรอนุบาล, ขุน" (รูปที่ 1) หรือผู้ใช้จะกด [Shift+G] ก็สามารถเข้าสู่ส่วนป้อนข้อมูลได้เช่นเดียวกัน โปรแกรม 'หมอหมู' จะแสดงหน้าต่างสำหรับป้อนข้อมูล ดังรูปที่ 2



รูปที่ 4 เมนูป้อนข้อมูลสุกรอนุบาล, ขุน บนเมนูหลัก

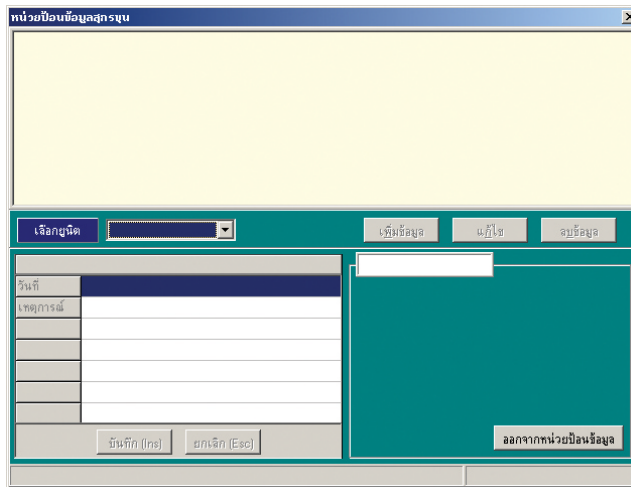
เริ่มป้อนข้อมูล

การป้อนข้อมูลสุกรขุน จะต่างจากในส่วนสุกรพ่อแม่พันธุ์ คือ ในพ่อแม่พันธุ์จะมีการป้อน ข้อมูลอยู่ 2 ส่วน คือ

- **ส่วนเพิ่มข้อมูล (Add Mode) :**

จะเป็นส่วนที่ทำหน้าที่รับข้อมูลใหม่เข้าสู่ฐานข้อมูลเพิ่มไปเรื่อย ๆ โดยผู้ใช้ จะไม่เห็น ส่วนข้อมูลเก่าของยุคนั้นปรากฏให้เห็นเลย เพราะฉะนั้นจะทำการแก้ไขได้ ๆ ไม่ได้


¹ อ่านวิธีการจัดทำรายชื้อสินค้าเพิ่มเติมในบทที่ 6 "บันทึกข้อมูลพ่อแม่พันธุ์"

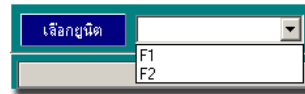


รูปที่ 2 หน้าต่างป้อนข้อมูลสุกรขุน

• ส่วนแก้ไขข้อมูล (Edit Mode) :

จะเป็นส่วนที่รับข้อมูลโดยจะแสดงข้อมูลเก่าของชนิดจนถึงข้อมูลล่าสุด ที่บันทึกไว้แล้วให้ด้านบนด้วย ผู้ใช้สามารถป้อนข้อมูลเพิ่มในขณะเดียวกันก็สามารถเข้าไปแก้ไขข้อมูลเดิมหรือข้อมูลใหม่ที่ใส่อยู่นั้นได้ทันที

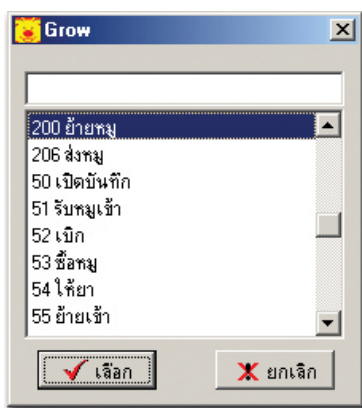
ในส่วนของสุกรขุน การป้อนข้อมูลจะมีเฉพาะส่วนแก้ไขข้อมูล (Edit Mode) เท่านั้น ก่อนจะเริ่มป้อนข้อมูล ผู้ใช้จะต้องเลือกชนิดที่ต้องการป้อนข้อมูลก่อนโดยคลิกที่ปุ่ม  เพื่อดูตัวเลือกชนิดที่ผู้ใช้มีอยู่ในระบบและสามารถเลือกได้ ให้ผู้ใช้เลือกชนิดที่ต้องการทำงานได้เลย



รูปที่ 3 แสดงรายชื่อชนิดที่มีอยู่ในระบบ

เมื่อผู้ใช้เลือกชนิดที่ต้องการได้แล้ว ข้อมูลสถานะทางข้อมูลของชนิดนั้น ๆ ปรากฏขึ้นมาพร้อมทั้งแสดงจำนวนชุดการเลี้ยง ให้ผู้ใช้คลิกที่ปุ่ม **“เพิ่มข้อมูล”** ตัวกระป๋องจะมารออยู่ที่ช่องวันที่ (สังเกตที่แถบสี พร้อมคำว่า เพิ่มข้อมูล สำหรับชนิดที่ผู้ใช้เลือก) เพื่อให้ผู้ใช้เริ่มป้อนข้อมูลวันที่ และเหตุการณ์ต่าง ๆ ในกรณีเริ่มชนิดใหม่ เหตุการณ์แรกจะเป็นเปิดบันทึก แล้วตามจำนวนตัวที่นำสุกรขุนเข้าเลี้ยง น้ำหนักรวม มุลค่า และอายุ ตามลำดับ (รูปที่ 4)

รูปที่ 4 หน้าต่างสำหรับบันทึกเพิ่มข้อมูลเหตุการณ์



รูปที่ 5 แสดงเหตุการณ์ต่างๆ ที่ผู้ใช้สามารถเลือกได้

จากนั้นเหตุการณ์ต่อ ๆ ไปจะประกอบด้วย เหตุการณ์ต่าง ๆ โดยที่ผู้ใช้สามารถกดปุ่ม (F5) ในช่อง เหตุการณ์ เพื่อให้โปรแกรม 'หมอมหมู' แสดงตัวเลือกให้ ผู้ใช้เลือกตัวเลือกต่าง ๆ จะประกอบด้วยเหตุการณ์ต่าง ๆ 28 เหตุการณ์ (รูปที่ 5) ให้ผู้ใช้สามารถเลือกได้ เมื่อ เลือกเหตุการณ์และใส่ข้อมูลประกอบเรียบร้อยแล้ว คลิ๊กที่ปุ่ม "บันทึก" หรือ กดปุ่ม [Ins] บนแป้นพิมพ์ของ ผู้ใช้ 'หมอมหมู' จะทำการบันทึกข้อมูลลงบนฐานข้อมูล พร้อมแสดงรายการที่บันทึกบริเวณด้านบน และรอให้ผู้ ใช้ป้อนข้อมูลเหตุการณ์อื่น ๆ ตามลำดับไปเรื่อย ๆ

การแก้ไขข้อมูล

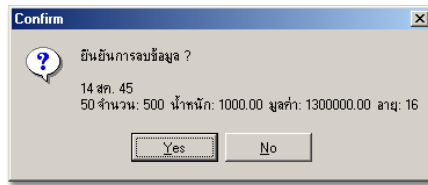
ในกรณีที่ผู้ใช้ต้องการเข้าไปแก้ไขข้อมูลเดิมที่ป้อนไว้ โดยในขณะที่กำลังเพิ่มข้อมูลให้คลิ๊ก ที่ปุ่ม "ยกเลิก" หรือกด [ESC] จะพบว่าปุ่ม "แก้ไข" และปุ่ม "ลบข้อมูล" จะสามารถใช้งานได้ (Enabled) ผู้ใช้สามารถเลือกรายการที่ต้องการแก้ไขจากข้อมูลด้านบน แล้วคลิ๊กปุ่ม "แก้ไข" โปรแกรม 'หมอมหมู' จะนำข้อมูลที่ผู้ใช้เลือกลงมาช่องป้อนข้อมูล (สังเกตแถบสี พร้อมคำว่าแก้ไข ข้อมูล) เพื่อให้ผู้ใช้ทำการแก้ไขข้อมูล เมื่อทำการแก้ไขข้อมูลต่าง ๆ และตรวจสอบเรียบร้อยแล้ว ให้คลิ๊กที่ปุ่ม "บันทึก" หรือ กดปุ่ม [Ins] ที่แป้นพิมพ์ โปรแกรม 'หมอมหมู' จะทำการบันทึกข้อมูล ใหม่ที่ได้การแก้ไขบันทึกลงสู่ฐานข้อมูล

| แก้ไขข้อมูล ยูนิต: F2 | |
|---|------------|
| วันที่ | 14 สค. 45 |
| เหตุการณ์ | เปิดบันทึก |
| จำนวน | 500 |
| นน.รวม | 1000.00 |
| มูลค่า | 1300000.00 |
| อายุ | 16 |
| <div>บันทึก (Ins) ยกเลิก (Esc)</div> | |

รูปที่ 6 แสดงการแก้ไขข้อมูล

การลบข้อมูล

เมื่อผู้ใช้ต้องการลบข้อมูลเหตุการณ์ที่ได้บันทึกไว้ให้ผู้ใช้ทำการเลือกยูนิตเช่นเดียวกับการ เพิ่มหรือแก้ไขข้อมูล จากนั้นเลือกรายการที่ต้องแก้ไข (สังเกตแถบที่บริเวณรายการที่ผู้ใช้เลือก) หลังจากนั้นให้ผู้ใช้คลิ๊กที่ปุ่ม [ลบข้อมูล] โปรแกรม 'หมอมหมู' จะแสดงข้อความถามย้ำว่าต้องการลบ ข้อมูลนั้นจริง ๆ พร้อมทั้ง แสดงรายละเอียดของข้อมูลที่ต้องการลบเพื่อให้ผู้ใช้ตรวจสอบอีกครั้ง ถ้าผู้ใช้ยืนยันว่าต้องการลบให้คลิ๊กปุ่ม [Yes] ข้อมูลดังกล่าวก็จะถูกลบออกจากฐานข้อมูลทันที หรือ คลิ๊กปุ่ม [No] ถ้าไม่ต้องการลบข้อมูลนั้น ๆ หรือว่าไม่แน่ใจ



รูปที่ 10 กรอบโต้ตอบเพื่อยืนยันการลบเหตุการณ์ที่บันทึกไว้



TIP

กรอบโต้ตอบสำหรับยืนยันการทำงานต่างๆ มักมีให้ผู้ใช้อยู่ 3 คำตอบ คือ ใช่หรือตกลง (Yes/OK) ไม่ใช่หรือไม่ใช่ (NO) และยกเลิก (Cancel) ในกรณีที่ผู้ใช้ไม่ทราบว่าจะตอบคำถามอย่างไร แนะนำให้คลิกที่ “ยกเลิก” แล้วทำการตรวจสอบก่อนเสมอ

เหตุการณ์ที่เกี่ยวข้องกับสุกรขุน

การป้อนข้อมูลในโปรแกรม ‘หมอหมู’ จะทำโดยอาศัยเหตุการณ์ต่าง ๆ ตามลำดับที่เกิดขึ้นจริงในฟาร์ม เหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ผู้ใช้ต้องทำความรู้จัก เพื่อเตรียมการป้อนข้อมูลที่ถูกต้องมีดังนี้

• 200 - ย้ายหมู

ในกรณีที่ผู้ใช้ทำการย้ายสุกรจากยูนิตที่ทำงานอยู่ไปยังอีกยูนิตหนึ่ง (พร้อมกับไปบันทึกการ ‘ย้ายเข้า’ ให้ในยูนิตปลายทางให้โดยอัตโนมัติ) ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน (จำนวนตัวที่ทำการย้าย)
- น้ำหนักรวม (น้ำหนักทั้งหมดที่ย้าย)
- มูลค่า (มูลค่าของสุกรทั้งหมดที่ย้าย)
- ปลายทาง (แจ้งยูนิตปลายทางที่รับสุกรชุดนี้)

• 206 - ส่งหมู/81 - ส่งหมูออก

ใช้ในกรณีส่งผลผลิตจากยูนิตหนึ่งไปอีกยูนิตหนึ่ง ต่างกันที่ ถ้าใช้เหตุการณ์ “ส่งหมู” เมื่อลงรายการส่งหมูจากยูนิตหนึ่งแล้วแจ้งว่า ปลายทางที่รับเป็นยูนิตใดโปรแกรมจะไปบันทึกการรับเข้าของยูนิตนั้นให้โดยอัตโนมัติไม่ต้องไปลงรับเข้าอีก แต่ถ้าใช้เหตุการณ์ส่ง “หมูออก” โปรแกรมจะบันทึก เฉพาะการส่งหมูออกจากยูนิตนี้เท่านั้น จะไม่ไปบันทึกการรับเข้าของหมูในยูนิตปลายทาง ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน
- น้ำหนักรวม
- มูลค่า
- ปลายทาง



NOTE

“การย้าย” สุกรจะใช้ในกรณีย้ายสุกรในระดับการผลิตเดียวกัน เช่น เล้าอนุบาล ไปยังอนุบาลหรือเล้าขุนไปยังเล้าขุนด้วยกัน ส่วน “การส่งผลผลิต” ใช้ในกรณีส่งสุกรให้กับยูนิตในระดับการผลิตที่สูงกว่า เช่น จากอนุบาลไปยังขุนเป็นต้น

• 50 - เปิดบันทึก

หลังจากที่ผู้ใช้ได้ทำการจัดโครงสร้างของฟาร์มของผู้ใช้เองในโปรแกรม 'หมอมู' เรียบร้อยแล้ว ในการเริ่มใช้งานส่วนป้อนข้อมูล เหตุการณ์ '50-เปิดบันทึก' จะเป็นเหตุการณ์แรกที่ผู้ใช้งานต้องเริ่มเป็นอันดับแรก เปิดบันทึกเป็นการเริ่มบันทึกชุดการเลี้ยงใหม่ในสุกรอนุบาลหรือขุน ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน
- น้ำหนักรวม (น้ำหนักโดยรวม)
- มูลค่า (มูลค่าโดยรวม)
- อายุ (อายุเฉลี่ยของสุกรชุดนี้)

• 51 รับหมูเข้า

ในการนี้รับผลผลิตมาจากยูนิตที่ส่งผลผลิตโดยการใช้เหตุการณ์ '81-ส่งหมูออก' ในกรณีนี้ โปรแกรม 'หมอมู' จะไม่ส่งรับเข้าให้กับยูนิตปลายทาง ดังนั้นยูนิตที่รับหมูชุดนี้จะต้องมาลงรับเข้าเองโดยการใช้เหตุการณ์ 51-รับหมูเข้านี้ ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ได้แก่

- จำนวน
- น้ำหนักรวม
- มูลค่า
- มาจาก

• 52 - เบิก

เป็นเหตุการณ์ที่ใช้ลงบันทึกการเบิกปัจจัยการผลิตไปใช้ ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- ชื่อ (ชื่อสินค้าที่สร้างไว้ในรายชื่อสินค้า)
- จำนวน (จำนวนหน่วยของสินค้าตามที่เบิก)
- มูลค่า (มูลค่ารวมของสินค้าที่เบิก)

• 53 - ซื้อหมู

ใช้ลงบันทึกการซื้อหมูจากภายนอกเข้าสู่ยูนิต ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- ลักษณะ (ชนิดของสุกรที่ซื้อเข้ามาเช่น สุกรสาว พ่อพันธุ์ อนุบาล สุกรขุน)
- จำนวน
- น้ำหนักรวม
- มูลค่า

• 54 - ให้อาหาร

ใช้ในการบันทึกเพื่อข้อมูลช่วยจำ เช่น เมื่อต้องการทราบว่า สุกรชุดนี้มีการให้อาหารอะไรบ้างเป็นเวลานานเท่าใด เป็นต้น ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จุดประสงค์ (วัดขึ้น ถ่ายพยาธิ รักษาโรค ป้องกันโรค ปรับสภาพแวดล้อม)
- ชื่อ (ชื่อยาที่ใช้)
- ระยะเวลา (ระยะเวลาที่ใช้)

- **55 - ย้ายเข้า/56 - ย้ายออก**

ใช้ในกรณีย้ายสูตรเช่นเดียวกับคำสั่ง '200-ย้ายหมู่' แต่การใช้คำสั่งย้ายออกโปรแกรมจะไม่บันทึกการย้ายเข้าในยูนิตปลายทางเหมือนคำสั่ง '200-ย้ายหมู่' ดังนั้นเมื่อบันทึก '56-ย้ายออก' ผู้ใช้เองจะต้องไปยังยูนิตปลายทางและทำการลงบันทึก '55-ย้ายเข้า' ด้วยตัวเอง ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน
- น้ำหนักรวม
- มูลค่า
- มาจาก (ย้ายเข้า) หรือ ปลายทาง (ย้ายออก)

- **57 - วินิจฉัยปัญหา**

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกเพื่อเป็นข้อมูลในเชิงช่วยความจำ ถึงประวัติการวินิจฉัยปัญหา ชุดสูตรชุดนี้ ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- ปัญหา (สาเหตุต่าง ๆ)
- ความรุนแรง (เล็กน้อย ปานกลาง รุนแรง)

- **59 - ซื้อเข้ายูนิต**

คือเหตุการณ์ที่บันทึกในกรณีซื้อปัจจัยการผลิตต่าง ๆ เข้าสู่ยูนิต ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- สินค้า (ชื่อสินค้าที่สร้างไว้ในรายชื่อสินค้า)
- จำนวน
- มูลค่า

- **61 - ช่วยจำ**

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกเพื่อเป็นข้อมูลช่วยจำ เหตุการณ์ใด ๆ ที่ผู้ใช้ต้องการบันทึกไว้เพื่อเป็นการช่วยจำ เช่น มีการเปลี่ยนแปลงสำคัญในชุดการเลี้ยงนี้ เช่น เปลี่ยนอาหาร เปลี่ยนคนเลี้ยง หรือ มีการขาดน้ำช่วงเวลาหนึ่ง เป็นต้น ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- ข้อความ (ข้อความที่ต้องการช่วยจำ)

- **62 - ตาย ขายซาก**

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกการตายของสูตรชุดนี้แล้วนำซากนั้น ๆ ไปขายได้ ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- สาเหตุ (ลงสาเหตุการตาย)
- จำนวน
- น้ำหนักรวม
- มูลค่า (มูลค่าทั้งหมดที่ขายได้)

- **63 - ขายหมู่**

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกการขายสูตรตามปกติ เช่น ขายหมูอนุบาล ชุน หรือหมูแคระแกรน ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- ลักษณะ (ชนิดของสูตรที่ขาย)

- จำนวน
- น้ำหนักรวม
- มูลค่า

• **64 - ทำลาย**

ใช้ในการบันทึกสุกรที่คัดทิ้งแล้วทำลาย (ไม่ขาย) จำนวนสุกรที่ลง บันทึกทำลายจะไม่รวมในเปอร์เซ็นต์ตายของฝูง ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- สาเหตุ
- จำนวน
- น้ำหนักรวม

• **65 - บริโภค**

ใช้ลงบันทึกสุกรที่ผู้ใช้นำไปบริโภคในฟาร์ม ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน
- น้ำหนักรวม
- มูลค่า

• **66 - มั่นสันหลัง**

บันทึกเพื่อช่วยจำที่บอกถึง คุณภาพซากว่า มีความหนาของไขมันสันหลังเป็นเช่นไร ในชุดการเลี้ยง ดังกล่าว ยกตัวอย่าง เช่น มีการเปลี่ยนวัตถุดิบอาหารในฟาร์ม แล้วทางฟาร์มต้องการทราบว่า กระทบต่อคุณภาพซากในเชิงของไขมันสันหลัง หรือไม่ ก็อาจบันทึกความหนาของไขมันสันหลังไว้ในข้อมูลการผลิตสุกรขุนแต่ละชุดได้ ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน (จำนวนตัวที่วัด)
- ความหนา (ค่าความหนาของไขมันสันหลังเฉลี่ย มีหน่วยมิลลิเมตร)

• **67 - เปอร์เซ็นต์ซาก**

บันทึกช่วยจำเช่นกัน คล้าย ๆ กับมันสันหลัง ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน (จำนวนสุกรที่วัดเปอร์เซ็นต์ซาก)
- ผล (ค่าเฉลี่ยของเปอร์เซ็นต์ซากที่วัดได้)

• **69 - เช็ดสตัค**

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกปริมาณสุกรที่เช็ดได้ในชุดว่า มีปริมาณทั้งสิ้นกี่ตัว ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน (จำนวนสุกรที่นับได้)
- น้ำหนักรวม

• **70 - ปรับสตัค**

ใช้ในการบันทึกในกรณีที่เปิดบันทึกแล้วปริมาณสุกรเข้าและออกไม่ตรงกัน มีสุกรหายหรือเกิน ซึ่งอาจจะเกิดจากการบันทึกที่ผิดพลาด หรือมีการสูญหายขึ้นจริง ๆ ผู้ใช้ต้องปรับสตัคเพื่อให้จำนวนสุกรสมดุลก่อนทำการปิดบันทึกข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ ค่าปรับ คือ จำนวนที่ปรับเพื่อให้ตรงกับจำนวนที่ตรวจนับจริง

• 73 - ขยายจากยูนิต

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกในกรณีขายปัจจัยการผลิตต่าง ๆ ออกจากยูนิต ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- สินค้า (ชื่อสินค้ารายชื่อสินค้า)
- จำนวน
- มูลค่า

• 80 - ปิดบันทึก

เหตุการณ์ที่บันทึกในกรณีที่ขายสุกรออกจากยูนิตทั้งหมด ผู้ใช้ต้องปิดบันทึกเพื่อให้โปรแกรมสามารถคำนวณประสิทธิภาพการผลิตจริงในชุดดังกล่าวได้

• 82 - ชั่งทดสอบ

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกน้ำหนักทดสอบของหมูชุดหนึ่ง ๆ ณ เวลาที่กำหนด เพื่อให้ทราบน้ำหนักที่จะนำไปใช้ในการคำนวณเพื่อหาสมการประมาณ การเจริญเติบโต ในประสิทธิภาพการผลิตโดยประมาณ ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน (จำนวนสุกรที่นำมาทดสอบน้ำหนัก)
- อายุ (อายุสุกรที่ทดสอบน้ำหนัก)
- น้ำหนักเฉลี่ย (น้ำหนักเฉลี่ยทดสอบที่ชั่งได้)

• 83 - ทำวัคซีน

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกเพื่อช่วยจำว่า มีการทำวัคซีน อะไร และเมื่อไรให้แก่สุกรชุดนี้บ้าง ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- ชื่อ (ชื่อวัคซีนที่ทำ)
- จำนวน (จำนวนสุกรที่ทำวัคซีน)

• 84 - คิน

บันทึกการคินปัจจัยการผลิตต่าง ๆ ที่เบิกเข้าสู่ยูนิต เช่น การคินอาหารที่เหลือก่อนจะปิดบันทึก เป็นต้น ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- ชื่อ (ชื่อปัจจัยการผลิตที่คิน)
- จำนวน
- มูลค่า



TIP

ในกรณีที่ผู้ใช้กด [F5] เพื่อแสดงรายการของเหตุการณ์ที่มีอยู่ในโปรแกรม แต่ไม่ต้องการเลือก ให้ผู้เลือกเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งก่อน จากนั้นคลิกเลือกเพื่อออกจากหน้าต่างแสดงเหตุการณ์ จากนั้นกด [Esc] เพื่อยกเลิกการป้อนข้อมูลรายการนั้น

- **85 - จ่าย**

บันทึกการจ่ายเงินค่าใช้จ่ายในหมวดต่าง ๆ ที่นอกเหนือจากปัจจัยการผลิต เช่น ค่าดอกเบี้ย ค่าน้ำ ค่าไฟ ค่าจ้างแรงงาน และอื่น ๆ ทั้งนี้เพื่อระบุค่าใช้จ่ายต่าง ๆ เหล่านี้รวมเป็นส่วนหนึ่งของต้นทุนการผลิตสุกรชุดนี้ด้วย โดยโปรแกรมจะแยกค่าใช้จ่ายในหมวดต่าง ๆ ตามที่ผู้ใช้บันทึกให้เห็นในรายงานประสิทธิภาพการผลิตด้วย ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จุดประสงค์ (จุดประสงค์ในการจ่ายเงิน)
- จำนวนเงิน
- หมายเหตุ (บันทึกช่วยจำการจ่ายเงิน)

- **86 - ตาย ไม่ขาย**

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกสุกรที่ตายและไม่ได้ขาย โดยจำนวนสุกรตาย-ไม่ขายนี้จะรวมอยู่ในเปอร์เซ็นต์ตายในประสิทธิภาพการผลิตด้วย ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ สาเหตุหรืออาการที่ทำให้สุกรชุดนี้ตาย จำนวน คือ จำนวนที่ตาย น้ำหนักรวม คือ น้ำหนักรวมของสุกรที่ตาย



