
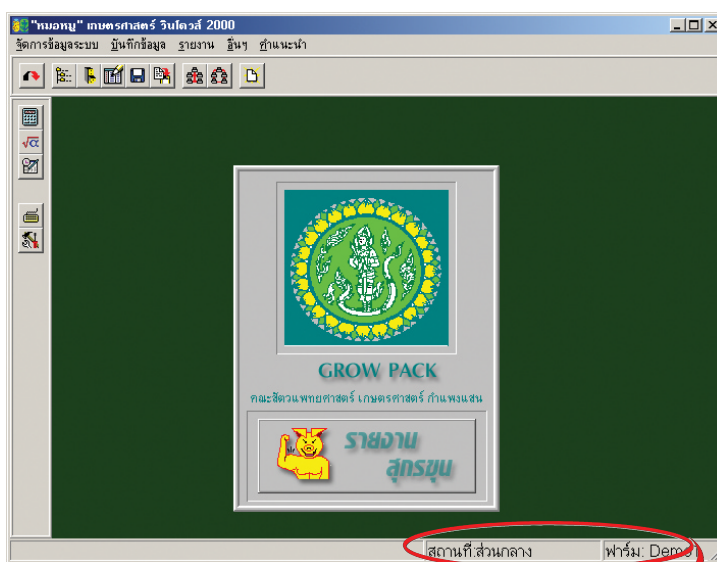


การป้อนข้อมูล

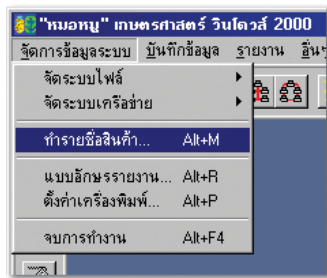
เมื่อผู้ใช้เข้าสู่โปรแกรม 'หมอหมู' วินโดวส์ ชุด สุกกรขุน (Grow pack) หรือส่วนสุกกรขุน ในโปรแกรมชุด ฟาร์มสุกร (Farm pack) ในครั้งแรกของการเริ่มใช้โปรแกรมยังคงหลักการเช่นเดิม กล่าวคือ ผู้ใช้จะต้องเลือกสถานที่และเลือกฟาร์มที่ต้องการเข้าไปทำงานก่อน ในกรณีที่เป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ในฟาร์มท่านเอง สถานที่ที่กำหนดไว้ให้เป็น "ส่วนกลาง" เสมอ ยกเว้นท่านจะเพิ่มสถานที่เข้าไป⁽¹⁾ เมื่อเลือกฟาร์มเรียบร้อยแล้ว ให้สังเกตมุมขวาล่างของหน้าจอ ในส่วนของแถบบอกสถานะจะแสดงชื่อสถานที่และชื่อฟาร์มที่ได้ทำการเลือกไว้ (รูปที่ 1)

ขั้นตอนต่อไปก่อนจะเริ่มป้อนข้อมูลในส่วนหมูขุน ผู้ใช้จะต้องทำรายชื่อสินค้าก่อน โดยคลิกที่ปุ่ม  หรือ เลือกรายการ "จัดระบบข้อมูล > ทำรายชื่อสินค้า" ดังรูปที่ 2 'หมอหมู' วินโดวส์ จะแสดงหน้าต่าง "ทำรายชื่อสินค้า" ดังรูปที่ 3



สถานที่: ส่วนกลาง ฟาร์ม: Demo1

รูปที่ 1 แสดงสถานที่ "ส่วนกลาง" และฟาร์ม "Demo"



รูปที่ 2 รายการ “จัดการข้อมูลระบบ > ทำรายการสินค้า” บนเมนูหลัก

รูปที่ 3 หน้าต่าง “ทำรายการสินค้า”

การทำรายการสินค้า

จะเริ่มป้อนข้อมูลสูตรชุน ผู้ใช้ต้องทำรายการสินค้านี้ให้เรียบร้อยก่อน ทั้งนี้เนื่องจากการป้อนข้อมูล สูตรชุนจะต้องลงบันทึกการเบิกจ่ายสินค้าแต่ละตัว เช่น อาหาร ยา วัคซีน เข้าไปในแต่ละชุดของการผลิตสูตรชุน

ในการทำรายการสินค้า ผู้ใช้ต้องทำความเข้าใจในส่วนต่าง ๆ ดังนี้

- **ชื่อสินค้า** คือ ชื่อที่เราตั้งขึ้นมาเพื่อใช้ในการซื้อ ขาย เบิก จ่าย
- **หมวดสินค้า** คือ การจัดประเภทของสินค้า ให้เป็นหมวดหมู่ เพื่อให้สามารถออกรายงานค่าใช้จ่ายแจกแจงเป็นหมวดหมู่ได้
- **หน่วยวัด** คือ หน่วยวัดของสินค้าชนิดนั้น ๆ เพื่อใช้เป็นหน่วยในการบันทึกเบิกของ คินของ เช็คสต็อก (ส่วนของโกดังอาหาร ควรมีหน่วยเป็นกิโลกรัม)
- **ระดับวิกฤต** คือ ระดับแจ้งเตือนเพื่อให้ทราบว่า จำนวนสินค้าชนิดนั้น ๆ ต่ำกว่าระดับการใช้งานปกติ สินค้าที่มีจำนวนต่ำกว่าระดับวิกฤต มีปรากฏในรายงานประจำวัน เพื่อให้ผู้ใช้ทำการสั่งซื้อสินค้าเพื่อให้เพียงพอต่อการใช้งานในฟาร์ม

- **ราคามาตรฐาน** คือ ราคาที่ผู้ตั้งไว้ เพื่อให้เป็นราคาคงที่สำหรับใช้
ออกรายงานเปรียบเทียบประสิทธิภาพการผลิตในช่วงระยะ
เวลาที่ต่าง ๆ กันโดยที่ราคาของสินค้า ณ เวลานั้น ๆ ไม่มีผล
ต่อการประเมินประสิทธิภาพการผลิต
- **สินค้านี้ซื้อและ/หรือขายได้หรือไม่** เพื่อเป็นการระบุจำเพาะว่า สินค้านี้
ซื้อได้อย่างเดียว (ห้ามขาย) ขายได้อย่างเดียว (ห้ามซื้อ) หรือ
ว่า จะขายหรือซื้อก็ได้ทั้งสองอย่าง

การทำรายชื้อสินค้า ควรมีการตั้งรหัสสินค้าไว้ เพื่อสะดวกในการเรียกใช้งานในภายหลัง
และควรทำการจัดแบ่งเป็นกลุ่ม ๆ ตามหมวดของสินค้า ดังเช่นตัวอย่าง (ผู้ใช้สามารถใช้วิธีการ
อื่น ๆ ตามแต่สะดวกเช่นกัน)

ตัวอย่างการกำรายชื้อสินค้า

การจัดหมวดสินค้าผู้ใช้อาจทำการแบ่งดังนี้

01 หมูขุน	1300 อาหารเสริม
02 หมูอนุบาล	1400 ยาผสมอาหาร
03 หมูหย่านม	1500 อาหารผสมเอง
04 น้ำเชื้อ	1600 อาหารสำเร็จ
05 แม่สาวทดแทน	1700 เวชภัณฑ์
06 พ่อทดแทน	1800 วัคซีน
07 แม่คัดทิ้ง	1900 ยาฆ่าเชื้อ
08 พ่อคัดทิ้ง	2000 สารเคมี
09 สุกรแกรนคัดขาย	2100 วัสดุสิ้นเปลือง
10 สุกรตายขายซาก	2200 วัสดุเชื้อเพลิง
1100 วัตถุดิบอาหารสัตว์	2300 วัสดุหล่อลื่น
1200 พรีเม็กซ์	2400 พรีเม็กซ์ผสมเอง

01 หมูขุน - 10 สุกรตายขายซาก เป็นสินค้าที่โปรแกรมกำหนดเอง (Default values)
ผู้ใช้ไม่สามารถที่จะลบหรือแก้ไขเองได้

1100 วัตถุดิบอาหารสัตว์ คือ วัตถุดิบที่ฟาร์มใช้เป็นประจำ ดังนั้นผู้ใช้ควรกำหนดรหัส
ของวัตถุดิบโดยการเรียงลำดับ อาทิเช่น

- 1101 ปลายข้าว
- 1102 ข้าวโพด
- 1103 มันสำปะหลัง

ในส่วนของข้าวโพดตนเอง ปลายข้าวตนเอง ควรที่จะอยู่ในส่วนของปลายข้าว หรือข้าวโพด
ไม่ควรทำการแยกออกมาเป็นอีกรหัส เนื่องจากค่าใช้จ่ายต่าง ๆ ในการบด เช่น ค่าแรง ค่าน้ำ
ค่าไฟ มีการคำนวณต้นทุนรวมไว้ในส่วนของอาหารที่ออกจากโกดังอาหารแล้วจะทำให้เกิดการคิด
ต้นทุนที่ซ้ำซ้อนกัน ถ้าเป็นกรณีที่ผู้ใช้ไม่ได้ทำการบดปลายข้าวหรือข้าวโพดเอง แต่ซื้อชนิดที่บด
แล้ว ก็ควรที่จะทำการแยกออกเป็นสินค้าอีกรหัสหนึ่งอย่างชัดเจน

1200 ปริมิทซ์ในฟาร์ม ควรแบ่งชนิดตามเปอร์เซ็นต์ของปริมิทซ์ที่ใช้ เช่น

1201 ปริมิทซ์ (เล็ก)

1201 ปริมิทซ์ (รุ่น/ขุน)

1300 อาหารเสริม เป็นส่วนที่ต้องแยกออกจากวัตถุดิบอาหารสัตว์ เพื่อเป็นการแยกว่า ต้นทุนอาหาร มี % ของอาหารเสริมมากน้อยเพียงใด และสามารถปรับลดได้หรือไม่ เช่น

1301 เอ็นไซม์

1302 กรด

1303 สารจับเชื้อรา

ในกรณีที่สินค้านั้น ๆ มีขายอยู่หลาย ๆ บริษัท หรือทราบแหล่งที่มาควรมีการเพิ่มชื่อของบริษัทนั้น ๆ ต่อท้ายด้วย เพื่อช่วยอำนวยความสะดวกในการนับยอดรับสินค้า ในการตรวจสอบสต็อกสินค้า

1400 ยาผสมอาหาร ยาที่ใช้ในสูตรอาหารภายในฟาร์ม

1500 อาหารผสมเอง รายชื่อของสูตรอาหารที่ใช้ภายในฟาร์ม เพื่อเรียกมาทำสูตรอาหาร เบิกอาหาร หรือยื่นยอดสินค้า

1600 อาหารสำเร็จ เป็นอาหารที่เราซื้อมาจากที่อื่น ๆ

1700 เวชภัณฑ์ หรือสินค้าอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง เช่น ยาฉีด ยาทาแผล


- หากตัวสารออกฤทธิ์เหมือนแต่ชื่อสามัญต่างกัน ผู้ใช้ก็ควรทำแยกเป็นคนละรหัสกัน
- ขนาดบรรจุที่ต่างกัน ก็ควรทำการแยกเป็นอีกรหัสเพื่อความสะดวกในการตรวจสอบสต็อกสินค้าเช่นกัน
- หน่วยของสินค้า ควรทำการพิจารณาอย่างรอบคอบก่อนทำการบันทึกการเปลี่ยนแปลงยอด เช่น ลงบันทึกยาฉีดชนิดหนึ่งขนาด 1,000 “ซีซี” ต่อมามีการเปลี่ยนหน่วยการบันทึกเป็น “ขวด” ในกรณีนี้ หากยังคงมีสินค้าอยู่ จะมีผลทำให้ยาฉีดที่เหลือจาก 1,000 ซีซี “เป็น 1,000 ขวด” ทั้งนี้ ข้อผิดพลาดนี้อาจมองเป็นเรื่องเล็กน้อย แต่ในระยะยาว ๆ เป็นเรื่องที่ทำให้ข้อมูลผิดพลาดได้เลยทีเดียว ดังนั้นผู้ใช้ควรทำการเปลี่ยนหน่วยของสินค้าอย่างระมัดระวังเป็นพิเศษ

1800 วัคซีน รายชื่อของวัคซีน ผู้ใช้ควรพิจารณาการตั้งชื่อเช่นเดียวกับยา เช่น วัคซีนชนิดเดียวกันแต่ผู้ขายคนละราย ควรแยกเป็นคนละชื่อ และควรใช้หน่วยเป็นโดส เพื่อความสะดวกในการนำไปใช้และคืนของที่เหลือจากการใช้

2100 วัสดุสิ้นเปลือง เป็นของที่ใช้ทั่วไปในฟาร์ม เช่น เช็ม ไซริงค์ ถังใส่น้ำเชื้อ รองเท้าบูท กระดาษ เป็นต้น

2400 ปริมิทซ์ผสมเอง ในกรณีที่ผู้ใช้ทำการผสมปริมิทซ์เอง หรือมีการนำยามาผสมกับสื่อในฟาร์มก่อนนำไปใช้ เช่น ซื้อเคมีแอมม็อกซิมา แล้วทำการคลุกกับถั่วอบเป็นแอมม็อกซี 10 เปอร์เซนต์ ผู้ใช้ควรทำการตั้งชื่อไว้เป็น “แอมม็อกซี (ผสมเอง 10 เปอร์เซนต์)”

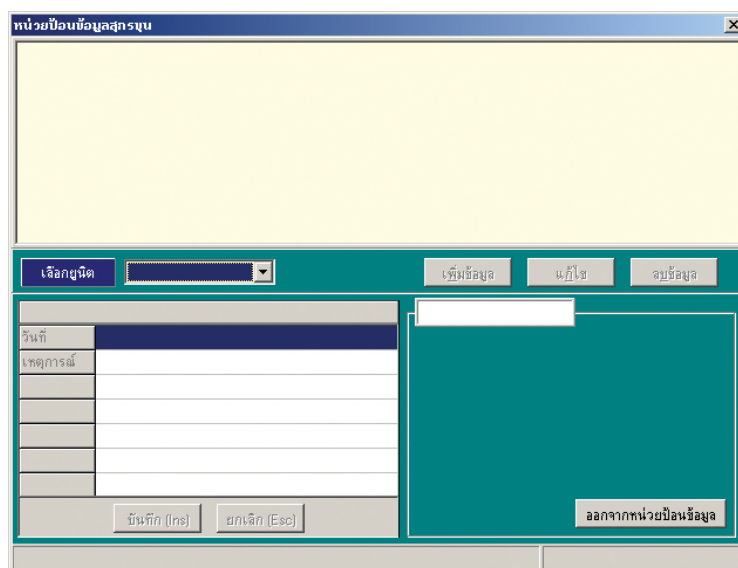
ป้อนข้อมูลสูตรขุน

เมื่อสร้างรายชื่อสินค้าเรียบร้อยแล้ว ขั้นตอนต่อไปให้ผู้ใช้เข้าสู่การป้อนข้อมูล ผู้ใช้สามารถเข้าสู่การป้อนข้อมูลสูตรขุนได้โดยการคลิกที่ปุ่ม  [ป้อนข้อมูลหมูอนุบาล, ขุน] ทางด้านซ้ายมือของโปรแกรม หรือเรียกจากเมนูหลัก “บันทึกข้อมูล > ป้อนข้อมูลสูตรอนุบาล, ขุน” (รูปที่ 4) หรือผู้ใช้จะกด [Shift+G] ก็สามารถเข้าสู่ส่วนป้อนข้อมูลได้เช่นเดียวกัน



รูปที่ 4 เมนูป้อนข้อมูลสูตรอนุบาล, ขุน บนเมนูหลัก

โปรแกรม ‘หมอหมู’ จะแสดงหน้าต่างสำหรับป้อนข้อมูล ดังรูปที่ 5



รูปที่ 5 หน้าต่างป้อนข้อมูลสูตรขุน

เริ่มป้อนข้อมูล


การป้อนข้อมูลสูตรขุน จะต่างจากในส่วนสูตรพ่อแม่พันธุ์ คือ ในพ่อแม่พันธุ์จะมีภาคการป้อน ข้อมูลอยู่ 2 ส่วน คือ

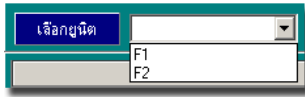
- **ส่วนเพิ่มข้อมูล (Add Mode) :**

จะเป็นส่วนที่ทำหน้าที่รับข้อมูลใหม่เข้าสู่ฐานข้อมูลเพิ่มไปเรื่อย ๆ โดยผู้ใช้ จะไม่เห็นส่วนข้อมูลเก่าของยูนิตนั้นปรากฏให้เห็นเลย เพราะฉะนั้นจะทำการแก้ไขได้ อย่างไม่ได้

- **ส่วนแก้ไขข้อมูล (Edit Mode) :**

จะเป็นส่วนที่รับข้อมูลโดยจะแสดงข้อมูลเก่าของยูนิตจนถึงข้อมูลล่าสุด ที่บันทึกไว้ไว้ให้ดูบนด้วย ผู้ใช้สามารถป้อนข้อมูลเพิ่มในขณะเดียวกันก็สามารถเข้าไปแก้ไขข้อมูลเดิมหรือข้อมูลใหม่ที่ใส่อยู่นั้นได้ทันที

ในส่วนของการสุกรขุน การป้อนข้อมูลจะมีเฉพาะส่วนแก้ไขข้อมูล (Edit Mode) เท่านั้น ก่อนจะเริ่มป้อนข้อมูล ผู้ใช้จะต้องเลือกยูนิตที่ต้องการป้อนข้อมูลก่อนโดยคลิกที่ปุ่ม  เพื่อดูตัวเลือกยูนิตที่ผู้ใช้มีอยู่ในระบบและสามารถเลือกได้ ให้ผู้ใช้เลือกยูนิตที่ต้องการทำงานได้เลย



รูปที่ 6 แสดงรายชื่อยูนิตที่มีอยู่ในระบบ

เมื่อผู้ใช้เลือกยูนิตที่ต้องการได้แล้ว ข้อมูลสถานะทางข้อมูลของยูนิตนั้น ๆ ปรากฏขึ้นมา พร้อมทั้งแสดงจำนวนชุดการเลี้ยง ให้ผู้ใช้คลิกที่ปุ่ม **“เพิ่มข้อมูล”** ตัวกระพริบจะมารออยู่ที่ช่องวันที่ (สังเกต

ที่แถบสี) พร้อมคำว่า เพิ่มข้อมูล สำหรับยูนิตที่ผู้ใช้เลือก) เพื่อให้ผู้ใช้เริ่มป้อนข้อมูลวันที่ และเหตุการณ์ต่าง ๆ ในกรณีเริ่มยูนิตใหม่ เหตุการณ์แรกจะเป็นเปิดบันทึก แล้วถามจำนวนตัวที่นำสุกรขุนเข้าเลี้ยง น้ำหนักรวม มูลค่า และอายุ ตามลำดับ (รูปที่ 7)

วันที่	รหัส	เหตุการณ์	รายละเอียด
14 สค. 45		50 เปิดบันทึก	

เลือกยูนิต: F2

เพิ่มข้อมูล แก้ไข ลบข้อมูล

หน่วย: F2

สถานะ: ไม่มีข้อมูล จำนวนหมู: -

ชนิด: สุกรขุน แม่: -

รูปแบบ: เข้าत्मด/ออกत्मด พ่อ: -

ชุดการเลี้ยง: 1 อุดนม: -

วันที่ตั้งข้อมูล: - สุนัข: 0

เปิด: - ปิด: - จำชุด: -

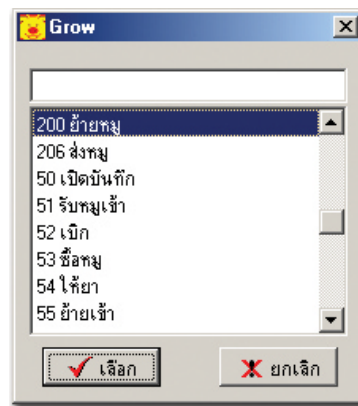
บันทึก (Ins) ยกเลิก (Esc)

คลิกกรณียูนิตที่บันทึกข้อมูล

จำนวนเหตุการณ์: 0

รูปที่ 7 หน้าต่างสำหรับบันทึกเพิ่มข้อมูลเหตุการณ์

จากนั้นเหตุการณ์ต่อ ๆ ไปจะประกอบด้วยเหตุการณ์ต่าง ๆ โดยที่ผู้ใช้สามารถกดปุ่ม [F5] ในช่องเหตุการณ์ เพื่อให้โปรแกรม ‘หมอมหมู’ แสดงตัวเลือกให้ผู้ใช้เลือกตัวเลือกต่าง ๆ จะประกอบด้วยเหตุการณ์ต่าง ๆ 28 เหตุการณ์ (รูปที่ 8) ให้ผู้ใช้สามารถเลือกได้ เมื่อเลือกเหตุการณ์และใส่ข้อมูลประกอบเรียบร้อยแล้ว คลิกที่ปุ่ม **“บันทึก”** หรือ กดปุ่ม [Ins] บนแป้นพิมพ์ของผู้ใช้ ‘หมอมหมู’ จะทำการบันทึกข้อมูลลงบนฐานข้อมูล พร้อมแสดงรายการที่บันทึกบริเวณด้านบน และรอให้ผู้ใช้ป้อนข้อมูลเหตุการณ์อื่น ๆ ตามลำดับไปเรื่อย ๆ



รูปที่ 8 แสดงเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ผู้ใช้สามารถเลือกได้

การแก้ไขข้อมูล

ในกรณีที่ผู้ใช้ต้องการเข้าไปแก้ไขข้อมูลเดิมที่ป้อนไว้ โดยในขณะที่กำลังเพิ่มข้อมูลให้คลิกที่ปุ่ม **“ยกเลิก”** หรือกด [ESC] จะพบว่าปุ่ม **“แก้ไข”** และปุ่ม **“ลบข้อมูล”** จะสามารถใช้งานได้ (Enabled) ผู้ใช้สามารถเลือกรายการที่ต้องการแก้ไขจากข้อมูลด้านบน แล้วคลิกปุ่ม **“แก้ไข”** โปรแกรม ‘หมอหมู’ จะนำข้อมูลที่ใช้เลือกลงมาช่องป้อนข้อมูล (สังเกตแถบสี พร้อมคำว่าแก้ไขข้อมูล) เพื่อให้ผู้ใช้ทำการแก้ไขข้อมูล เมื่อทำการแก้ไขข้อมูลต่าง ๆ และตรวจสอบเรียบร้อยแล้ว ให้คลิกที่ปุ่ม **“บันทึก”** หรือ กดปุ่ม [Ins] ที่แป้นพิมพ์ โปรแกรม ‘หมอหมู’ จะทำการบันทึกข้อมูลใหม่ที่ได้การแก้ไขบันทึกลงสู่ฐานข้อมูล

แก้ไขข้อมูล หน่วย: F2	
วันที่	14 สค. 45
เหตุการณ์	เปิดบันทึก
จำนวน	500
นน.รวม	1000.00
มูลค่า	1300000.00
อายุ	16
<input type="button" value="บันทึก (Ins)"/> <input type="button" value="ยกเลิก (Esc)"/>	

รูปที่ 9 แสดงการแก้ไขข้อมูล

การลบข้อมูล

เมื่อผู้ใช้ต้องการลบข้อมูลเหตุการณ์ที่ได้บันทึกไว้ ให้ผู้ใช้ทำการเลือกยูนิตเช่นเดียวกับการเพิ่มหรือแก้ไขข้อมูล จากนั้นเลือกรายการที่ต้องแก้ไข (สังเกตแถบที่บริเวณรายการที่ผู้เลือก) หลังจากนั้นให้ผู้ใช้คลิกที่ปุ่ม [ลบข้อมูล] โปรแกรม ‘หมอหมู’ จะแสดงข้อความถามย้ำว่าต้องการลบข้อมูลนั้นจริง ๆ พร้อมทั้ง แสดงรายละเอียดของข้อมูลที่ต้องการลบเพื่อให้ผู้ใช้ตรวจสอบอีกครั้ง ถ้าผู้ใช้ยืนยันว่าต้องการลบให้คลิกปุ่ม [Yes] ข้อมูลดังกล่าวก็จะถูกลบออกจากฐานข้อมูลทันที หรือคลิกปุ่ม [No] ถ้าไม่ต้องการลบข้อมูลนั้น ๆ หรือว่าไม่แน่ใจ

Confirm	
ยืนยันการลบข้อมูล ?	
14 สค. 45	
50 จำนวน: 500 น้ำหนัก: 1000.00 มูลค่า: 1300000.00 อายุ: 16	
<input type="button" value="Yes"/>	<input type="button" value="No"/>

รูปที่ 10 กรอบโต้ตอบเพื่อยืนยันการลบเหตุการณ์ที่บันทึกไว้



TIP

กรอบโต้ตอบสำหรับยืนยันการทำงานต่างๆ มักมีให้ผู้ใช้อยู่ 3 คำตอบ คือ ใช่หรือตกลง (Yes/OK) ไม่หรือไม่ใช่ (NO) และยกเลิก (Cancel) ในกรณีที่ผู้ใช้ไม่ทราบว่าจะตอบคำถามอย่างไร แนะนำให้คลิกที่ **“ยกเลิก”** แล้วทำการตรวจสอบก่อนเสมอ

เหตุการณ์ที่เกี่ยวข้องกับสุกรขุน

การป้อนข้อมูลในโปรแกรม ‘หมอหมู’ จะทำโดยอาศัยเหตุการณ์ต่าง ๆ ตามลำดับที่เกิดขึ้นจริงในฟาร์ม เหตุการณ์ต่าง ๆ ที่ผู้ใช้ต้องทำความรู้จัก เพื่อเตรียมการป้อนข้อมูลที่ถูกต้องมีดังนี้

• 200 - ย้ายหมู

ในกรณีที่ผู้ใช้ทำการย้ายสุกรจากยูนิตที่ทำงานอยู่ไปยังอีกยูนิตหนึ่ง (พร้อมกับไปบันทึกการ ‘ย้ายเข้า’ ให้ในยูนิตปลายทางให้โดยอัตโนมัติ) ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน (จำนวนตัวที่ทำการย้าย)
- น้ำหนักรวม (น้ำหนักทั้งหมดที่ย้าย)
- มูลค่า (มูลค่าของสุกรทั้งหมดที่ย้าย)
- ปลายทาง (แจ้งยูนิตปลายทางที่รับสุกรชุดนี้)

• 206 - ส่งหมู/81 - ส่งหมูออก

ใช้ในกรณีที่ส่งผลผลิตจากยูนิตหนึ่งไปอีกยูนิตหนึ่ง ต่างกันที่ ถ้าใช้เหตุการณ์ “ส่งหมู” เมื่อลงรายการส่งหมูจากยูนิตหนึ่งแล้วแจ้งว่า ปลายทางที่รับเป็นยูนิตใดโปรแกรมจะไปบันทึกการรับเข้าของยูนิตนั้นให้โดยอัตโนมัติไม่ต้องไปลงรับเข้าอีก แต่ถ้าใช้เหตุการณ์ส่ง “หมูออก” โปรแกรมจะบันทึก เฉพาะการส่งหมูออกจากยูนิตนี้เท่านั้น จะไม่ไปบันทึกการรับเข้าของหมูในยูนิตปลายทาง ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน
- น้ำหนักรวม
- มูลค่า
- ปลายทาง



NOTE

“การย้าย” สุกรจะใช้ในกรณีย้ายสุกรในระดับการผลิตเดียวกัน เช่น เล้าอนุบาล ไปยังอนุบาลหรือเล้าขุนไปยังเล้าขุนด้วยกัน ส่วน “การส่งผลผลิต” ใช้ในกรณีส่งสุกรให้กับยูนิตในระดับการผลิตที่สูงกว่า เช่น จากอนุบาลไปยังขุนเป็นต้น

• 50 - เปิดบันทึก

หลังจากที่ผู้ใช้ได้ทำการจัดโครงสร้างของฟาร์มของผู้ใช้เองในโปรแกรม ‘หมอหมู’ เรียบร้อยแล้ว ในการเริ่มใช้งานส่วนป้อนข้อมูล เหตุการณ์ ‘50-เปิดบันทึก’ จะเป็นเหตุการณ์แรกที่ผู้ใช้ต้องเริ่มเป็นอันดับแรก เปิดบันทึกเป็นการเริ่มบันทึกชุดการเลี้ยงใหม่ในสุกรอนุบาลหรือขุน ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน
- น้ำหนักรวม (น้ำหนักโดยรวม)
- มูลค่า (มูลค่าโดยรวม)
- อายุ (อายุเฉลี่ยของสุกรชุดนี้)

• 51 รับหมูเข้า

ในกรณีรับผลผลิตมาจากยูนิตที่ส่งผลผลิตโดยการใช่เหตุการณ์ ‘81-ส่งหมูออก’ ในกรณีนี้ โปรแกรม ‘หมอหมู’ จะไม่ลงรับเข้าให้กับยูนิตปลายทาง ดังนั้นยูนิตที่รับหมูชุดนี้

จะต้องมาลงรับเข้าเองโดยใช้เหตุการณ์ 51-รับหมูเข้านี้ ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ได้แก่

- จำนวน
- น้ำหนักรวม
- มูลค่า
- มาจาก

• **52 - เบิก**

เป็นเหตุการณ์ที่ใช้ลงบันทึกการเบิกปัจจัยการผลิตไปใช้ ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- ชื่อ (ชื่อสินค้าที่สร้างไว้ในรายชื่อสินค้า)
- จำนวน (จำนวนหน่วยของสินค้าตามที่เบิก)
- มูลค่า (มูลค่ารวมของสินค้าที่เบิก)

• **53 - ซื้อหมู**

ใช้ลงบันทึกการซื้อหมูจากภายนอกเข้าสู่ยุคนิด ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- ลักษณะ (ชนิดของสุกรที่ซื้อเข้ามาเช่น สุกรสาว พ่อพันธุ์ อนุบาล สุกรขุน)
- จำนวน
- น้ำหนักรวม
- มูลค่า

• **54 - ให้อาหาร**

ใช้ในการบันทึกเพื่อข้อมูลช่วยจำ เช่น เมื่อต้องการทราบว่า สุกรชุดนี้มีการให้อาหารอะไรบ้างเป็นระยะเวลานานเท่าใด เป็นต้น ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จุดประสงค์ (วัดขึ้น ถ่ายพยาธิ รักษาโรค ป้องกันโรค ปรับสภาพแวดล้อม)
- ชื่อ (ชื่อยาที่ใช้)
- ระยะเวลา (ระยะเวลาที่ใช้)

• **55 - ย้ายเข้า/56 - ย้ายออก**

ใช้ในกรณีย้ายสุกรเช่นเดียวกับคำสั่ง '200-ย้ายหมู' แต่การใช้คำสั่งย้ายออกโปรแกรมจะไม่บันทึกการย้ายเข้าในยุคนิตปลายทางเหมือนคำสั่ง '200-ย้ายหมู' ดังนั้นเมื่อบันทึก '56-ย้ายออก' ผู้ใช้เองจะต้องไปยังยุคนิตปลายทางและทำการลงบันทึก '55-ย้ายเข้า' ด้วยตัวเอง ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน
- น้ำหนักรวม
- มูลค่า
- มาจาก (ย้ายเข้า) หรือ ปลายทาง (ย้ายออก)

• **57 - วินิจฉัยปัญหา**

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกเพื่อเป็นข้อมูลในเชิงช่วยความจำ ถึงประวัติการวินิจฉัยปัญหา ชุดสุกรชุดนี้ ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- ปัญหา (สาเหตุต่าง ๆ)
- ความรุนแรง (เล็กน้อย ปานกลาง รุนแรง)

- **59 - ชื่อเข้ายูนิต**

คือเหตุการณ์ที่บันทึกในกรณีซื้อปัจจัยการผลิตต่าง ๆ เข้าสู่ยูนิต ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- สินค้า (ชื่อสินค้าที่สร้างไว้ในรายชื่อสินค้า)
- จำนวน
- มูลค่า

- **61 - ช่วยจำ**

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกเพื่อเป็นข้อมูลช่วยจำ เหตุการณ์ใด ๆ ที่ผู้ใช้ต้องการบันทึกไว้เพื่อเป็นการช่วยจำ เช่น มีการเปลี่ยนแปลงลำดับในชุดการเลี้ยงนี้ เช่น เปลี่ยนอาหาร เปลี่ยนคนเลี้ยง หรือ มีการขาดน้ำช่วงเวลาหนึ่ง เป็นต้น ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- ข้อความ (ข้อความที่ต้องการช่วยจำ)

- **62 - ตาย ขายซาก**

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกการตายของสุกรชุดนี้แล้วนำซากนั้น ๆ ไปขายได้ ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- สาเหตุ (ลงสาเหตุการตาย)
- จำนวน
- น้ำหนักรวม
- มูลค่า (มูลค่าทั้งหมดที่ขายได้)

- **63 - ขายหมู**

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกการขายสุกรตามปกติ เช่น ขายหมูอนุบาล ขุน หรือหมูแคระแกรน ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- ลักษณะ (ชนิดของสุกรที่ขาย)
- จำนวน
- น้ำหนักรวม
- มูลค่า

- **64 - ทำลาย**

ใช้ในการบันทึกสุกรที่คัดทิ้งแล้วทำลาย (ไม่ขาย) จำนวนสุกรที่ลง บันทึกทำลายจะไม่รวมในเปอร์เซ็นต์ตายของฝูง ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- สาเหตุ
- จำนวน
- น้ำหนักรวม

- **65 - บริโภค**

ใช้ลงบันทึกสุกรที่ผู้ใช้นำไปบริโภคในฟาร์ม ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน
- น้ำหนักรวม
- มูลค่า

• 66 - มันส์หลัง

บันทึกเพื่อช่วยจำที่บอกถึง คุณภาพซากว่า มีความหนาของไขมันสันหลังเป็นเช่นไรในชุดการเลี้ยง ดังกล่าว ยกตัวอย่าง เช่น มีการเปลี่ยนวัตถุดิบอาหารในฟาร์ม แล้วทางฟาร์มต้องการทราบว่า กระทั่งต่อคุณภาพซากในเชิงของไขมันสันหลัง หรือไม่ ก็อาจบันทึกความหนาของไขมันสันหลังไว้ในข้อมูลการผลิตสุกรขุนแต่ละชุดได้ ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน (จำนวนตัวที่วัด)
- ความหนา (ค่าความหนาของไขมันสันหลังเฉลี่ย มีหน่วยมิลลิเมตร)

• 67 - เปอร์เซ็นต์ซาก

บันทึกช่วยจำเช่นกัน คล้าย ๆ กับมันส์หลัง ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน (จำนวนสุกรที่วัดเปอร์เซ็นต์ซาก)
- ผล (ค่าเฉลี่ยของเปอร์เซ็นต์ซากที่วัดได้)

• 69 - เช็คสต็อก

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกปริมาณสุกรที่เช็คได้ในชุดว่า มีปริมาณทั้งสิ้นกี่ตัว ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน (จำนวนสุกรที่นับได้)
- น้ำหนักรวม

• 70 - ปรับสต็อก

ใช้ในการบันทึกในกรณีที่ปิดบันทึกแล้วปริมาณสุกรเข้าและออกไม่ตรงกัน มีสุกรหายหรือเกิน ซึ่งอาจจะเกิดจากการบันทึกที่ผิดพลาด หรือมีการสูญหายขึ้นจริง ๆ ผู้ใช้ต้องปรับสต็อกเพื่อให้จำนวนสุกรสมดุลก่อนทำการปิดบันทึกข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ ค่าปรับ คือ จำนวนที่ปรับเพื่อให้ตรงกับจำนวนที่ตรวจนับจริง

• 73 - ขายจากยูนิต

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกในกรณีขายปัจจัยการผลิตต่าง ๆ ออกจากยูนิต ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- สินค้า (ชื่อสินค้ารายชื่อสินค้า)
- จำนวน
- มูลค่า

• 80 - ปิดบันทึก

เหตุการณ์ที่บันทึกในกรณีที่ขายสุกรออกจากยูนิตจนหมด ผู้ใช้ต้องปิดบันทึกเพื่อให้โปรแกรมสามารถคำนวณประสิทธิภาพการผลิตจริงในชุดดังกล่าวได้



TIP

ในกรณีที่ผู้ใช้กด [F5] เพื่อแสดงรายการของเหตุการณ์ที่มีอยู่ในโปรแกรม แต่ไม่ต้องการเลือกให้ผู้เลือกเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งก่อน จากนั้นคลิกเลือก เพื่อออกจากหน้าต่างแสดงเหตุการณ์ จากนั้นกด [Esc] เพื่อยกเลิกการป้อนข้อมูลรายการนั้น

• **82 - ชั่งทดสอบ**

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกน้ำหนักทดสอบของหมูสุดหนึ่ง ๆ ณ เวลาที่กำหนด เพื่อให้ทราบ น้ำหนักที่จะนำไปใช้ในการคำนวณเพื่อหาสมการประมาณ การเจริญเติบโต ใน ประสิทธิภาพการผลิตโดยประมาณ ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- จำนวน (จำนวนสุกรที่นำมาทดสอบน้ำหนัก)
- อายุ (อายุสุกรที่ทดสอบน้ำหนัก)
- น้ำหนักเฉลี่ย (น้ำหนักเฉลี่ยทดสอบที่ชั่งได้)

• **83 - ทำวัคซีน**

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกเพื่อช่วยจำว่า มีการทำวัคซีน อะไร และเมื่อไรให้แก่สุกรชุดนี้ บ้าง ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- ชื่อ (ชื่อวัคซีนที่ทำ)
- จำนวน (จำนวนสุกรที่ทำวัคซีน)

• **84 - คิน**

บันทึกการคินปัจจัยการผลิตต่าง ๆ ที่เบิกเข้าสู่ยุท เช่น การคินอาหารที่เหลือก่อนจะ ปิดบันทึก เป็นต้น ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ

- ชื่อ (ชื่อปัจจัยการผลิตที่คิน)
- จำนวน
- มูลค่า

• **85 - จ่าย**

บันทึกการจ่ายเงินค่าใช้จ่ายในหมวดต่าง ๆ ที่นอกเหนือจากปัจจัยการผลิต เช่น ค่าดอกเบี๋ย ค่าน้ำ ค่าไฟ ค่าจ้างแรงงาน และอื่น ๆ ทั้งนี้เพื่อระบุค่าใช้จ่ายต่าง ๆ เหล่า นี้รวมเป็นส่วนหนึ่งของต้นทุนการผลิตสุกรชุดนี้ด้วย โดยโปรแกรมจะแยกค่าใช้จ่ายใน หมวดต่าง ๆ ตามที่ผู้บันทึกให้เห็นในรายงานประสิทธิภาพการผลิตด้วย ข้อมูล ประกอบเหตุการณ์ คือ

- จุดประสงค์ (จุดประสงค์ในการจ่ายเงิน)
- จำนวนเงิน
- หมายเหตุ (บันทึกช่วยจำการจ่ายเงิน)

• **86 - ตาย ไม่ขาย**

เป็นเหตุการณ์ที่บันทึกสุกรที่ตายและไม่ได้ขาย โดยจำนวนสุกรตาย-ไม่ขายนี้จะรวมอยู่ ในเปอร์เซ็นต์ตายในประสิทธิภาพการผลิตด้วย ข้อมูลประกอบเหตุการณ์ คือ สาเหตุ หรืออาการที่ทำให้สุกรชุดนี้ตาย จำนวน คือ จำนวนที่ตาย น้ำหนักรวม คือ น้ำหนัก รวมของสุกรที่ตาย

