
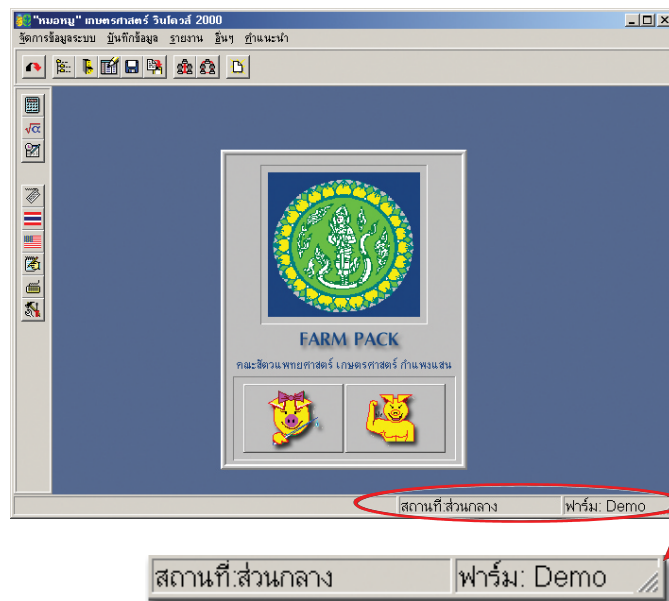


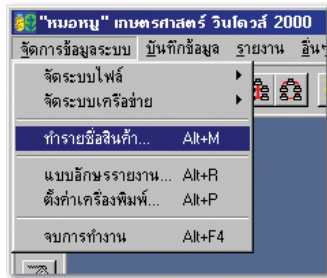
## บันทึกข้อมูลพ่อแม่พันธุ์

เมื่อผู้ใช้เข้าสู่โปรแกรม 'หมอหมู' วินโดวส์ ชุด ฟาร์มสุกร (Farm pack) ในครั้งแรกของการเริ่มใช้โปรแกรมยังคงหลักการเช่นเดิม กล่าวคือ ผู้ใช้จะต้องเลือกสถานที่และเลือกฟาร์มที่ต้องการเข้าไปทำงานก่อน ในกรณีที่เป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ในฟาร์มท่านเอง สถานที่ที่จะกำหนดไว้ให้เป็น "ส่วนกลาง" เสมอ ยกเว้นท่านจะเพิ่มสถานที่เข้าไป<sup>(1)</sup> เมื่อเลือกฟาร์มเรียบร้อยแล้วให้สังเกตมุมขวาล่างของหน้าจอ ในส่วนของแถบบอกสถานะจะแสดงชื่อสถานที่และชื่อฟาร์มที่ได้ทำการเลือกไว้ (รูปที่ 1)

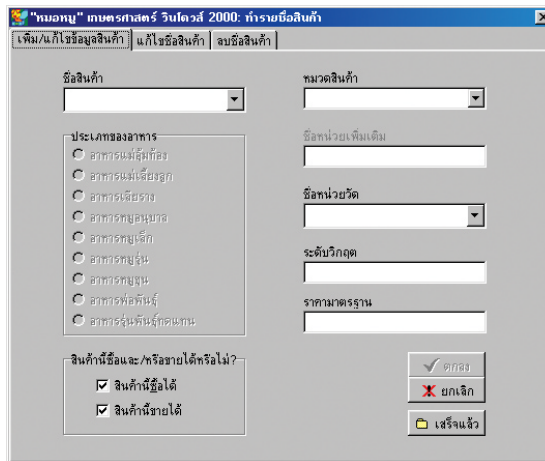
ขั้นตอนต่อไปก่อนจะเริ่มป้อนข้อมูลทั้งในส่วนของสุกรพ่อแม่พันธุ์ และขุน ผู้ใช้จะต้องทำรายชื้อสินค้าก่อน โดยคลิกที่ปุ่ม  หรือ เลือกรายการ "จัดระบบข้อมูล > ทำรายชื้อสินค้า" ดังรูปที่ 2 'หมอหมู' วินโดวส์ จะแสดงหน้าต่าง "ทำรายชื้อสินค้า" ดังรูปที่ 3



รูปที่ 1 แสดงสถานที่ "ส่วนกลาง" และ ฟาร์ม "Demo"



รูปที่ 2 รายการ “จัดการข้อมูลระบบ > ทำรายชื้อสินค้า” บนเมนูหลัก



รูปที่ 3 หน้าต่างทำรายชื้อสินค้า

## การทำรายชื้อสินค้า

ในทุก ๆ ชุดของโปรแกรม ‘หมอหมู’ วินโดวส์ ก่อนที่ผู้ใช้จะเริ่มป้อนข้อมูล ผู้ใช้ต้องทำรายชื้อสินค้านี้ให้เรียบร้อยก่อน<sup>(1)</sup> ทั้งนี้เนื่องจากในการป้อนข้อมูลจะต้องลงบันทึกการเบิกจ่ายสินค้าอื่นที่เกี่ยวข้องกับการผลิต เช่น อาหาร ยา วัคซีน ในการทำรายชื้อสินค้า ผู้ใช้ต้องทำความเข้าใจในส่วนต่าง ๆ ดังนี้

- **ชื้อสินค้า** คือ ชื่อที่เราตั้งขึ้นมาเพื่อใช้ในการชื้อ ขาย เบิก จ่าย
- **หมวดสินค้า** คือ การจัดประเภทของสินค้า ให้เป็นหมวดหมู่ เพื่อให้สามารถออกรายงานค่าใช้จ่ายแจกแจงเป็นหมวดหมู่ได้
- **หน่วยวัด** คือ หน่วยวัดของสินค้าชนิดนั้น ๆ เพื่อใช้เป็นหน่วยในการบันทึกเบิกของ คินของ เช็คสต็อก (ส่วนของโกดังอาหาร ควรมีหน่วยเป็นกิโลกรัม)
- **ระดับวิกฤติ** คือ ระดับแจ้งเตือนเพื่อให้ทราบว่า จำนวนสินค้าชนิดนั้น ๆ ต่ำกว่าระดับการใช้งานปกติ สินค้าที่มีจำนวนต่ำกว่าระดับวิกฤต มีปรากฏในรายงานประจำวัน เพื่อให้ผู้ใช้ทำการสั่งซื้อสินค้าเพื่อให้เพียงพอต่อการใช้งานในฟาร์ม

1 ในกรณีที่ใช้ ทำการติดตั้ง ‘หมอหมู’ ชุด สุรกิจสุกร และนำไปใช้ในการทำรายชื้อสินค้าโดยละเอียดในคู่มือโปรแกรมชุด สุรกิจสุกร

- **ราคามาตรฐาน** คือ ราคาที่ผู้ตั้งไว้ เพื่อให้เป็นราคาคงที่สำหรับใช้ออกรายงานเปรียบเทียบประสิทธิภาพการผลิตในช่วงระยะเวลาที่ต่าง ๆ กันโดยที่ราคาของสินค้า ณ เวลานั้น ๆ ไม่มีผลต่อการประเมินประสิทธิภาพการผลิต
- **สินค้านี้ซื้อและ/หรือขายได้หรือไม่** เพื่อเป็นการระบุจำเพาะว่า สินค้านี้ซื้อได้อย่างเดียว (ห้ามขาย) ขายได้อย่างเดียว (ห้ามซื้อ) หรือว่า จะขายหรือซื้อก็ได้ทั้งสองอย่าง

การทำรายชื้อสินค้า ควรมีการตั้งรหัสสินค้าไว้ เพื่อสะดวกในการเรียกใช้งานในภายหลัง และควรทำการจัดแบ่งเป็นกลุ่ม ๆ ตามหมวดของสินค้า ดังเช่นตัวอย่าง (ผู้ใช้งานสามารถใช้วิธีการอื่น ๆ ตามแต่สะดวกเช่นกัน)

## ตัวอย่างการกำรายชื้อสินค้า

การจัดหมวดสินค้าผู้ใช้งานทำการแบ่งดังนี้

01	หมูขุน	1300	อาหารเสริม
02	หมูอนุบาล	1400	ยาผสมอาหาร
03	หมูหยานนม	1500	อาหารผสมเอง
04	น้ำเชื้อ	1600	อาหารสำเร็จ
05	แม่สาวทดแทน	1700	เวชภัณฑ์
06	พ่อทดแทน	1800	วัคซีน
07	แม่คัดทิ้ง	1900	ยาฆ่าเชื้อ
08	พ่อคัดทิ้ง	2000	สารเคมี
09	สุกรแกรนคัดขาย	2100	วัสดุสิ้นเปลือง
10	สุกรตายขายซาก	2200	วัสดุเชื้อเพลิง
1100	วัตถุดิบอาหารสัตว์	2300	วัสดุหล่อลื่น
1200	พรีมิกซ์	2400	พรีมิกซ์ผสมเอง

**01 หมูขุน - 10 สุกรตายขายซาก** เป็นสินค้าที่โปรแกรมกำหนดเอง (Default values) ผู้ใช้ไม่สามารถที่จะลบหรือแก้ไขเองได้

**1100 วัตถุดิบอาหารสัตว์** คือ วัตถุดิบที่ฟาร์มใช้เป็นประจำ ดังนั้นผู้ใช้ควรกำหนดรหัสของวัตถุดิบโดยการเรียงลำดับ อาทิเช่น

1101 ปลายข้าว

1102 ข้าวโพด

1103 มันสำปะหลัง

ในส่วนของข้าวโพดตนเอง ปลายข้าวตนเอง ควรที่จะอยู่ในส่วนของปลายข้าว หรือข้าวโพด ไม่ควรทำการแยกออกมาเป็นอีกรหัส เนื่องจากค่าใช้จ่ายต่าง ๆ ในการบด เช่น ค่าแรง ค่าน้ำ ค่าไฟ มีการคำนวณต้นทุนรวมไว้ในส่วนของอาหารที่ออกจากโกดังอาหารแล้วจะทำให้เกิดการคิดต้นทุนที่ซ้ำซ้อนกัน ถ้าเป็นกรณีที่ใช้ไม่ได้ทำการบดปลายข้าวหรือข้าวโพดเอง แต่ซื้อชนิดที่บดแล้ว ก็ควรที่จะทำการแยกออกเป็นสินค้าอีกรหัสหนึ่งอย่างชัดเจน

**1200 ปริมิทซ์ในฟาร์ม** ควรแบ่งชนิดตามเปอร์เซ็นต์ของปริมิทซ์ที่ใช้ เช่น

1201 ปริมิทซ์ (เล็ก)

1201 ปริมิทซ์ (รุ่น/ขุน)

**1300 อาหารเสริม** เป็นส่วนที่ต้องแยกออกจากวัตถุดิบอาหารสัตว์ เพื่อเป็นการแยกว่า ต้นทุนอาหาร มี % ของอาหารเสริมมากน้อยเพียงใด และสามารถปรับลดได้หรือไม่ เช่น

1301 เอ็นไซม์

1302 กรด

1303 สารจับเชื้อรา

ในกรณีที่สินค้านั้น ๆ มีขายอยู่หลาย ๆ บริษัท หรือทราบแหล่งที่มาควรมีการเพิ่มชื่อของบริษัทนั้น ๆ ต่อท้ายด้วย เพื่อช่วยอำนวยความสะดวกในการนับยอดรับสินค้า ในการตรวจสอบสต็อกสินค้า

**1400 ยาผสมอาหาร** ยาที่ใช้ในสูตรอาหารภายในฟาร์ม

**1500 อาหารผสมเอง** รายชื่อของสูตรอาหารที่ใช้ภายในฟาร์ม เพื่อเรียกมาทำสูตรอาหาร เบิกอาหาร หรือยื่นยอดสินค้า

**1600 อาหารสำเร็จ** เป็นอาหารที่เราซื้อมาจากที่อื่น ๆ

**1700 เวชภัณฑ์ หรือสินค้าอื่น ๆ** ที่เกี่ยวข้อง เช่น ยาฉีด ยาทาแผล

- หากตัวสารออกฤทธิ์เหมือนกันแต่ชื่อสามัญต่างกัน ผู้ใช้ก็ควรทำแยกเป็นคนละรหัสกัน
- ขนาดบรรจุที่ต่างกัน ก็ควรทำการแยกเป็นอีกรหัสเพื่อความสะดวกในการตรวจสอบสต็อกสินค้าเช่นกัน
- หน่วยของสินค้า ควรทำการพิจารณาอย่างรอบคอบก่อนทำการบันทึกการเปลี่ยนแปลงยอด เช่น ลงบันทึกยาฉีดชนิดหนึ่งขนาด 1,000 “ซีซี” ต่อมามีการเปลี่ยนหน่วยการบันทึกเป็น “ขวด” ในการนี้ หากยังคงมีสินค้าอยู่ จะมีผลทำให้ยาฉีดที่เหลือจาก 1,000 ซีซี “เป็น 1,000 ขวด” ทั้งนี้ ข้อผิดพลาดนี้อาจมองเป็นเรื่องเล็กน้อย แต่ในระยะยาว ๆ เป็นเรื่องที่ทำให้ข้อมูลผิดพลาดได้เลยทีเดียว ดังนั้นผู้ใช้ควรทำการเปลี่ยนหน่วยของสินค้าอย่างระมัดระวังเป็นพิเศษ


**1800 วัคซีน** รายชื่อของวัคซีน ผู้ใช้ควรพิจารณาการตั้งชื่อเช่นเดียวกับยา เช่น วัคซีนชนิดเดียวกันแต่ผู้ขายคนละราย ควรแยกเป็นคนละชื่อ และควรใช้หน่วยเป็นโดส เพื่อความสะดวกในการนำไปใช้และคืนของที่เหลือจากการใช้

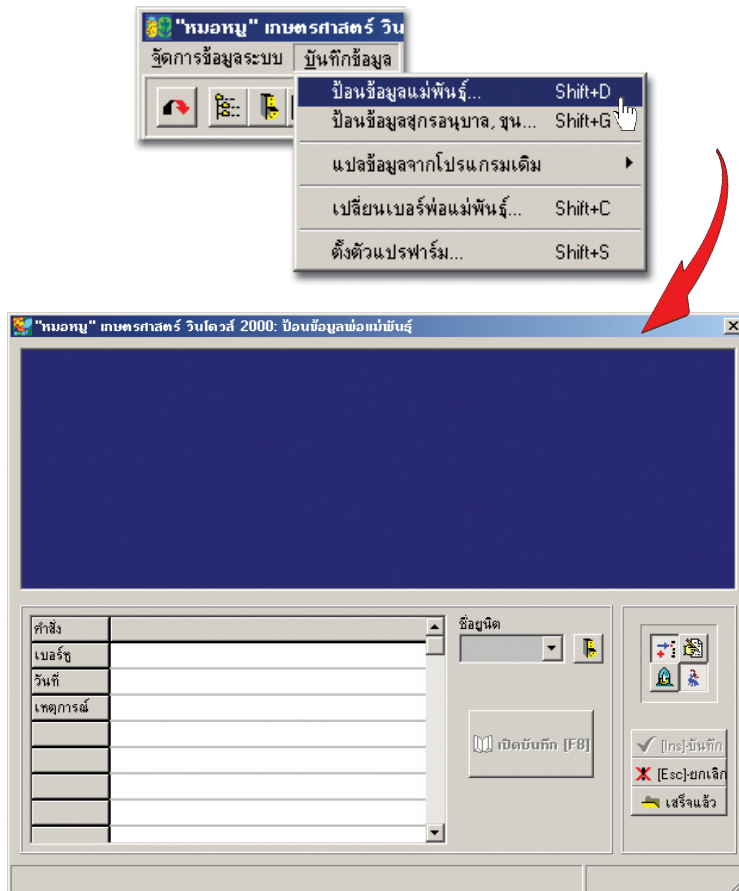
**2100 วัสดุสิ้นเปลือง** เป็นของที่ใช้ทั่วไปในฟาร์ม เช่น เช็ม ไซริงค์ ถังใส่น้ำเชื้อ รองเท้าบูท กระดาษ เป็นต้น

**2400 ปริมิทซ์ผสมเอง** ในกรณีที่ผู้ใช้ทำการผสมปริมิทซ์เอง หรือมีการนำยามาผสมกับสื่อในฟาร์มก่อนนำไปใช้ เช่น ซื้อเคมีแอมม็อกซิมา แล้วทำการคลุกกับถั่วอบเป็นแอมม็อกซี่ 10 เปอร์เซ็นต์ ผู้ใช้ควรทำการตั้งชื่อไว้เป็น “แอมม็อกซี่ (ผสมเอง 10 เปอร์เซ็นต์)”

## การเข้าส่วนบันทึกข้อมูลพ่อแม่พันธุ์

การบันทึกข้อมูลในส่วนพ่อแม่พันธุ์เป็นการนำข้อมูลของพ่อแม่พันธุ์สุกรที่อยู่ในฟาร์ม ได้แก่ ประวัติสุกรพ่อแม่พันธุ์และเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นตามลำดับของเหตุการณ์มาบันทึกลงในโปรแกรม หมอหมู การป้อนข้อมูลในส่วนพ่อแม่พันธุ์เป็นส่วนที่สำคัญ ถ้าการป้อนข้อมูลเป็นไปอย่างถูกต้อง จะส่งผลให้การวิเคราะห์ข้อมูลถูกต้องตามความเป็นจริงด้วย

เมื่อผู้ต้องการเข้าไปในส่วนป้อนข้อมูลพ่อแม่พันธุ์ ให้คลิกเมาส์ที่ปุ่ม  ป้อนข้อมูลพ่อแม่พันธุ์ หรือ คลิกที่รายการ “บันทึกข้อมูล > ป้อนข้อมูลพ่อแม่พันธุ์” รวมทั้งยังสามารถกด [Shift] + [D] ที่แป้นพิมพ์ โปรแกรม ‘หมอหมู’ จะเข้าสู่ส่วนป้อนข้อมูลพ่อแม่พันธุ์ ดังรูปที่ 4



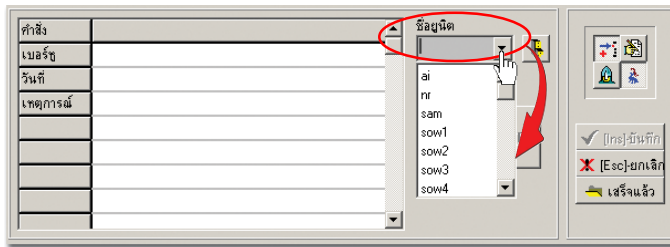
รูปที่ 4 ส่วนการป้อนข้อมูลพ่อแม่พันธุ์




### TIP

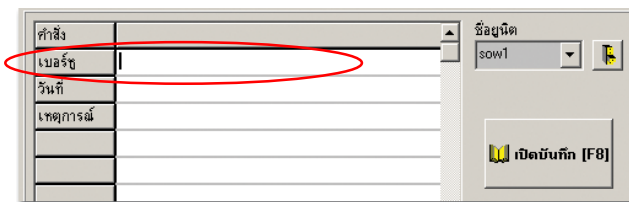
ในการเรียกส่วนต่างๆ ของโปรแกรม ‘หมอหมู’ ขึ้นมาทำงาน ผู้ใช้สามารถเลือกตามความถนัดได้หลากหลาย ทั้งเรียกผ่าน เมนูบนแถบเมนูหลัก ปุ่มบนแถบเครื่องมือ หรือกดทางลัด (Shortcut) บนแป้นพิมพ์ โดยสังเกตทางด้านท้ายของเมนูนั้นๆ เช่น [Shift] + [D] ในกรณีที่ต้องการเข้าสู่ส่วน “ป้อนข้อมูลพ่อแม่พันธุ์” เป็นต้น

หลังจากที่ได้หน้าต่างส่วนป้อนข้อมูลพ่อแม่พันธุ์แล้ว ให้ผู้ใช้ทำการเลือกยูนิตที่ต้องการโดยใช้เมาส์คลิกเลือกตรง “ชื่อยูนิต”<sup>(1)</sup> ดังรูปที่ 5



รูปที่ 5 การเลือกยูนิตจากรายการ “ชื่อยูนิต”

โปรแกรม ‘หมอมหมู’ จะแสดงรายชื่อยูนิตที่มีอยู่ในระบบ จากรูปที่ 5 ถ้าต้องการเลือกที่จะทำงานป้อนข้อมูลในส่วน Sow1 ให้คลิกเลือก Sow1 และแล้วคลิกที่ปุ่ม  เปิดไฟล์ข้อมูล ตัวกระพริบหรือเคอร์เซอร์จะไปยังตรงตำแหน่งเบอร์หูเพื่อรอป้อนข้อมูลเบอร์หูของพ่อแม่พันธุ์ลูกต่อไป (รูปที่ 6)



รูปที่ 6 ตำแหน่งตัวกระพริบรอให้ผู้ใช้ป้อนเบอร์หู

## เปิดบันทึกหัวประวัติ

กรณีที่ประวัติพ่อแม่พันธุ์ตัวใหม่ที่ไม่เคยถูกบันทึกใน ‘หมอมหมู’ มาก่อน เมื่อผู้ใช้ต้องการเริ่มบันทึกประวัติพ่อแม่พันธุ์นั้น ๆ ผู้ใช้สามารถทำได้ดังนี้

- 1) ให้ผู้ใช้เลือกชนิดของข้อมูล (Record type) เป็นพ่อแม่พันธุ์หรือแม่พันธุ์ โดยคลิกที่ปุ่ม

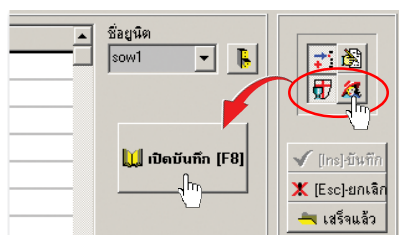


เมื่อเบอร์ที่ต้องการป้อนเป็นพ่อแม่พันธุ์ หรือคลิกที่ปุ่ม



เมื่อเบอร์นั้น ๆ เป็น

แม่พันธุ์ แล้วคลิกปุ่ม “เปิดบันทึก” หรือกดปุ่มฟังก์ชัน [F8] ดังรูปที่ 7



รูปที่ 7 การเปิดบันทึกข้อมูลแม่พันธุ์

1 ผู้ใช้ต้องการเลือกฟาร์มก่อนทำการป้อนข้อมูลเสมอ อ่านเพิ่มเติมวิธีการเลือกฟาร์มได้ในบทที่ 5 “จัดการข้อมูลระบบ”

2) โปรแกรม ‘หมอหมู’ จะแสดงหน้าต่างเพื่อให้ป้อนข้อมูลในส่วน of รายละเอียดหัวประวัติของพ่อแม่พันธุ์ที่ต้องการบันทึก (ดังรูปที่ 8) โดยที่ผู้ใช้งานต้องให้ความสำคัญกับ **“สาเหตุที่เปิดบันทึก”** เป็นพิเศษ ซึ่งมีอยู่ด้วยกัน 3 แบบ คือ

- **สุกรสาวเข้าฝูง** : ใช้บันทึกในกรณีที่ประวัติแม่สุกร ถูกนำเข้าฝูงมาตั้งแต่เป็นแม่สาว(ท้องที่ 0)
- **เริ่มบันทึกใหม่** : ใช้บันทึกในกรณีที่ ประวัติแม่สุกรถูกนำเข้าฝูงมาในขณะที่แม่สุกรไม่ได้เป็นแม่สาว แม่สุกรผ่านการคลอดมาแล้ว เช่น ผ่านการคลอดมาแล้ว 7 ครั้ง จะนับแม่สุกรแม่นี้เป็น แม่ท้องที่ 7 ผู้ใช้โปรแกรม ‘หมอหมู’ ไม่ต้องการที่จะป้อนข้อมูลย้อนหลังทั้งหมด 7 ท้อง แต่ต้องการป้อนข้อมูลย้อนหลังเพียง 2 ท้อง คือ ป้อนข้อมูลประวัติแม่พันธุ์ในท้องที่ 6 และท้องที่ 7 ในกรณีนี้ต้องเลือกใช้สาเหตุที่เปิดบันทึกเป็นเริ่มบันทึกใหม่
- **พ่อพันธุ์เข้าฝูง** : ใช้บันทึกในกรณีที่พ่อพันธุ์ถูกนำเข้าฝูง

รูปที่ 8 หน้าต่างแสดงการเปิดบันทึกข้อมูลใหม่

## การบันทึกสุกรสาวเข้าฝูง

ให้ผู้ใช้งานโปรแกรม ‘หมอหมู’ ใช้เมาส์คลิกเลือกสาเหตุที่เปิดบันทึกเป็น **“สุกรสาวเข้าฝูง”** แล้วป้อนข้อมูลในส่วนรายละเอียดของแม่สุกรสาวตัวนั้น ซึ่งจะมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

- **เบอร์ซู (ID)** : เบอร์ซู (ID) ของแม่สุกรเป็นตัวอักษรหรือตัวเลขเรียงกันความยาวไม่เกิน 12 ตัวโดยไม่มีการเว้นวรรค
- **วันที่เปิดบันทึก** : วันที่แม่สาวถูกบันทึกว่าเข้ามาอยู่ในฝูงโดยเรียงตามวัน เดือน ปี โดยใช้ปี เป็นปี พุทธศักราช
- **วันเกิด** : วันเกิดของแม่สุกรที่ต้องการบันทึก

- **สายพันธุ์** : สายพันธุ์ของแม่สุกรที่ต้องการบันทึก
- **เบอร์พ่อ** : เบอร์หู (ID) พ่อของแม่พันธุ์ที่ต้องการบันทึก
- **เบอร์แม่** : เบอร์หู (ID) แม่ของแม่พันธุ์ที่ต้องการบันทึก
- **แหล่งที่มา** : แหล่งที่มาของแม่พันธุ์ที่ต้องการบันทึก เช่น ผลิตขึ้นมาเองในฟาร์มหรือซื้อจากแหล่งผลิตอื่น ๆ
- **เบอร์สำรอง** : เบอร์สำรองใช้อ้างอิงในกรณีเบอร์หูเดิมสูญหาย

ข้อมูลในส่วนนี้ จะบันทึกทั้งหมดหรือบันทึกเพียงบางส่วน ขึ้นอยู่กับความสมบูรณ์ของข้อมูลที่มีอยู่ แต่ควรพยายามบันทึกครบมากที่สุดเท่าที่จะค้นหาได้ เพื่อเป็นประโยชน์ในการวิเคราะห์ข้อมูลการผลิตต่อไป ถ้าบันทึกข้อมูลเสร็จเรียบร้อยแล้วให้ใช้เมาส์คลิกที่ปุ่ม **"บันทึก"** หรือ กด [Ins] เพื่อบันทึกเหตุการณ์ (รูปที่ 9)

รูปที่ 9 แสดงการป้อนข้อมูลสุกรสาวเพื่อเปิดบันทึกใหม่

## การบันทึกโดยเริ่มบันทึกใหม่

ลักษณะการป้อนข้อมูลในส่วนรายละเอียดของแม่พันธุ์จะเหมือนในกรณีสุกรสาวเข้าฝูง แต่ต่างกันตรงที่ในกรณีสุกรสาวเข้าฝูงจะต้องให้ข้อมูลในส่วนลำดับท้อง เนื่องจากสุกรสาวเข้าฝูงจะนับเป็นแม่ท้อง 0 แต่ในกรณีเริ่มบันทึกใหม่ ต้องแจ้งให้โปรแกรม 'หมอหมู' ทราบว่า ในวันที่เปิดบันทึกใหม่และลงสาเหตุที่เปิดบันทึกเป็น เริ่มบันทึกใหม่นั้น แม่สุกรเคยผ่านการคลอดมาแล้วกี่ครั้ง เช่น แม่เบอร์ 1084 เปิดบันทึกใหม่ วันที่ 1 มกราคม 2544 ในวันที่เปิดบันทึกใหม่นั้น แม่สุกรเบอร์ 1084 เคยผ่านการคลอดมาแล้ว 4 ครั้ง ดังนั้นลำดับท้องของแม่สุกรเบอร์ 1084 คือ ลำดับท้องที่ 4

ในการป้อนข้อมูลเพื่อเริ่มบันทึกใหม่ให้ผู้ใช้เลือกสาเหตุที่เปิดบันทึกเป็น **"เริ่มบันทึกใหม่"** ให้ทำการป้อนข้อมูลแม่พันธุ์ เมื่อบันทึกข้อมูลเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้ใช้เมาส์คลิกที่ปุ่ม **"บันทึก"** หรือ กด [Ins] เพื่อบันทึกเหตุการณ์ ดังรูปที่ 10



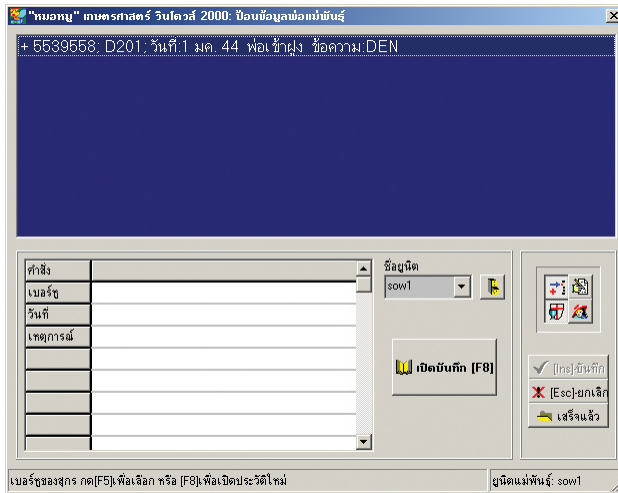
รูปที่ 10 แสดงการเลือกสาเหตุของการเปิดบันทึกเป็นเริ่มบันทึกใหม่

## การบันทึกพ่อพันธุ์เข้าฝูง

เมื่อต้องการป้อนข้อมูลพ่อพันธุ์เข้าในระบบ ให้ผู้ใช้โปรแกรม 'หมอหนู' คลิกเลือกสาเหตุที่บันทึกเป็น "พ่อพันธุ์เข้าฝูง" แล้วเพิ่มเติมรายละเอียดของพ่อพันธุ์ที่ต้องการบันทึก ลักษณะการป้อนข้อมูลในส่วนรายละเอียดพ่อพันธุ์จะเหมือนในกรณีสุกรสาวเข้าฝูง แต่ในกรณีพ่อพันธุ์ไม่ต้องระบุจำนวนท้อง เมื่อทำการป้อนข้อมูลเสร็จเรียบร้อยแล้วให้ใช้เมาส์คลิกที่ปุ่ม "บันทึก" หรือ กด [Ins] เพื่อบันทึกเหตุการณ์ดังรูปที่ 11

รูปที่ 11 แสดงการป้อนข้อมูลสุกรพ่อพันธุ์

หลังจากที่ผู้ใช้คลิกที่ปุ่มบันทึกหรือ กด [Ins] เพื่อบันทึกเหตุการณ์แล้ว ถ้าข้อมูลของเหตุการณ์ถูกต้อง 'หมอหนู' จะนำข้อมูลดังกล่าวบันทึกลงในส่วนของฐานข้อมูล ให้คลิกที่ปุ่ม "เสร็จแล้ว" โปรแกรมจะแสดงรายการที่ผู้ใช้ป้อนในส่วนด้านบนของหน้าจอ (รูปที่ 12)



รูปที่ 12 แสดงข้อมูลของพ่อแม่พันธุ์ เบอร์ที่ใช้ป้อน



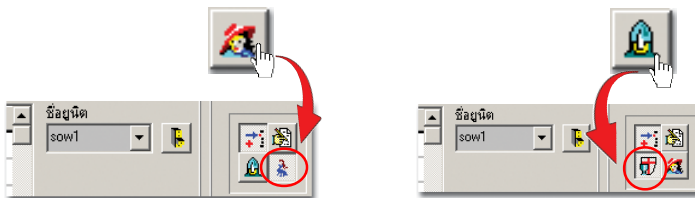
#### NOTE

ในการเริ่มต้นป้อนข้อมูลในโปรแกรม 'หมอม' ผู้ใช้จำเป็นต้องป้อนข้อมูลประวัติ "พ่อพันธุ์" เป็นอันดับแรก โดยนำประวัติพ่อที่ใช้งานอยู่ทั้งในปัจจุบันและที่คัดทิ้งไปแล้วจนครบตามจำนวนที่มี เนื่องจากการป้อนประวัติการผสมของแม่พันธุ์จะมีการอ้างอิงย้อนถึงเบอร์พ่อพันธุ์เสมอ หลังจากนั้นจึงทยอยป้อนข้อมูลแม่พันธุ์ตามจำนวนจนครบ

## การป้อนข้อมูลพ่อแม่พันธุ์ (ในกรณีที่เปิดประวัติไปแล้ว)

หลังจากที่ผู้ใช้ได้ทำการบันทึกข้อมูลหัวประวัติของทั้งพ่อพันธุ์ และแม่พันธุ์ในระบบเป็นที่เรียบร้อยแล้ว หลังจากนั้นก็จะเป็นการป้อนเหตุการณ์ต่าง ๆ เพิ่มเติมให้กับพ่อแม่พันธุ์

ให้ผู้ใช้ทำการเลือก "สถานที่" และ "ฟาร์ม" จากนั้นให้เข้าสู่ส่วนบันทึกข้อมูลพ่อแม่พันธุ์<sup>(1)</sup> เช่นเดียวกับการบันทึกหัวประวัติ ผู้ใช้ต้องเข้าไปเลือกประเภทของข้อมูลที่ต้องการบันทึก (Record type) ก่อนว่า ต่อจากนี้จะเป็นข้อมูลของแม่พันธุ์ หรือเป็นข้อมูลของพ่อพันธุ์ ถ้าต้องการบันทึกข้อมูลในส่วนของแม่พันธุ์ ให้ใช้เมาส์คลิกที่ปุ่มเลือกชนิดข้อมูล (Record type) เป็นแม่พันธุ์ หากต้องการบันทึกข้อมูลส่วนของพ่อพันธุ์ให้เลือกชนิดข้อมูล (Record Type) เป็นพ่อพันธุ์ (รูปที่ 13-1 และ 13-2)



(1) แม่พันธุ์

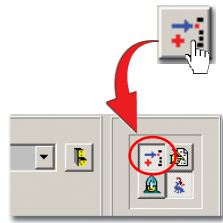
(2) พ่อพันธุ์

รูปที่ 13 การเลือกชนิดข้อมูล (Record Type)

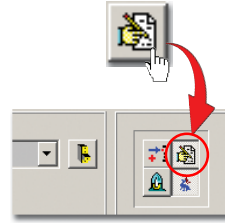
<sup>1</sup> ผู้ใช้ต้องทำการเลือกฟาร์มก่อนทำการป้อนข้อมูลเสมอ อ่านเพิ่มเติมวิธีการเลือกฟาร์มได้ในบทที่ 5 "จัดการข้อมูลระบบ"

การป้อนข้อมูลพ่อแม่พันธุ์ในโปรแกรม 'หมอหมู' ผู้ใช้สามารถเลือกรูปแบบการป้อนข้อมูลได้จาก 2 รูปแบบ คือ

- การป้อนข้อมูลในโหมด “เพิ่มข้อมูล (Add Mode)”
- การป้อนข้อมูลในโหมด “แก้ไขข้อมูล (Edit Mode)”




โหมดเพิ่มข้อมูล (Add mode)

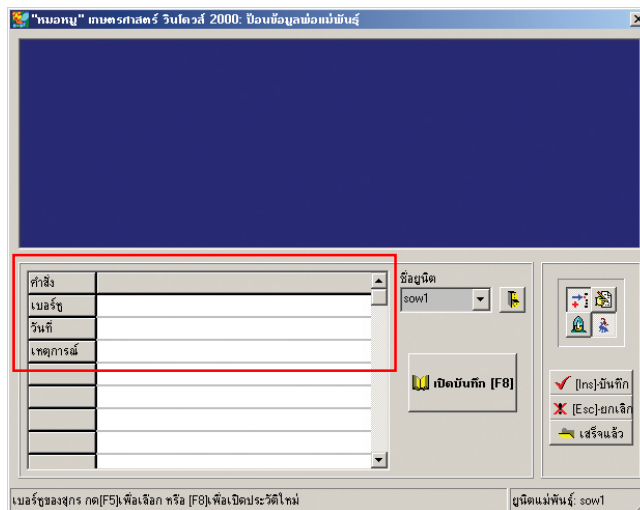


โหมดแก้ไขข้อมูล (Edit Mode)

รูปที่ 14 การเปลี่ยนโหมดในการป้อนข้อมูล

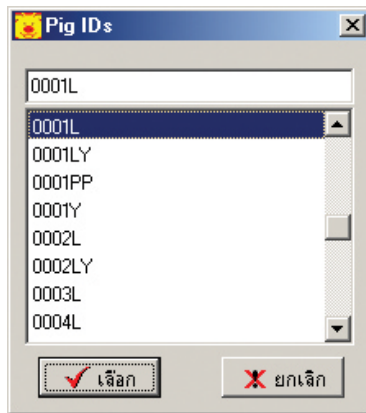
## การป้อนข้อมูลในโหมดเพิ่มข้อมูล (Add Mode)

การเลือกป้อนข้อมูลพ่อแม่พันธุ์ในโหมดเพิ่มข้อมูล (Add Mode) ให้ผู้ใช้เลือก “โหมดเพิ่มข้อมูล” โดยคลิกที่ปุ่ม  “โหมดเพิ่มข้อมูล” แล้วตัวกระพริบจะมาอยู่ในส่วนของการป้อนข้อมูลพ่อแม่พันธุ์ ซึ่งจะมีรายละเอียดต่างๆ ดังต่อไปนี้



รูปที่ 15 หน้าต่างในโหมดการเพิ่มข้อมูล

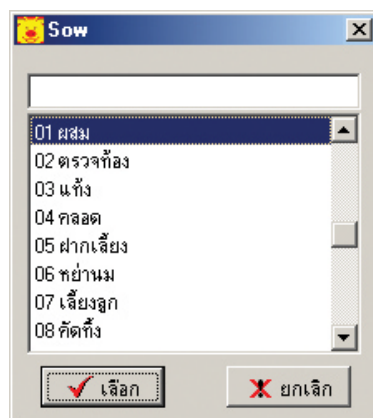
- **เบอร์:** เบอร์ (ID) ของพ่อแม่พันธุ์สุกรให้ผู้ใช้โปรแกรม 'หมอหมู' พิมพ์เบอร์ (ID) ของพ่อแม่พันธุ์ที่ต้องการป้อนข้อมูลลงไปแล้วกด Enter หรือผู้ใช้สามารถกดปุ่ม “F5” โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างให้ผู้ใช้เลือกดูเบอร์ที่ต้องการได้ และในกรณีที่เบอร์พ่อแม่พันธุ์ที่พิมพ์ลงไปผิด หาข้อมูลไม่พบ หรือไม่มีประวัติถูกเปิดบันทึกในโปรแกรม 'หมอหมู' มาก่อน 'หมอหมู' จะขึ้นเบอร์ที่ใกล้เคียงมาให้ (รูปที่ 16)



รูปที่ 16 หน้าต่างแสดงเบอร์หมูที่มีอยู่ในระบบ

- **วันที่ :** วันที่ เกิดเหตุการณ์ เช่น วันที่ แม่สุกรผสม วันที่แม่สุกรคลอด เป็นต้น
- **เหตุการณ์ :** เหตุการณ์ของพ่อแม่พันธุ์ เช่น เหตุการณ์ผสม เหตุการณ์คลอด หรือเหตุการณ์หย่านม เป็นต้น การป้อนข้อมูลเหตุการณ์ต่าง ๆ สามารถทำได้ 3 รูปแบบ ดังนี้
  1. **ป้อนเหตุการณ์โดยใช้รหัสตัวเลข** เช่น พิมพ์ 01 แล้วกด Enter 'หมอมหมู' จะรับทราบว่าเป็นเหตุการณ์ผสม พิมพ์ 04 แล้วกด Enter 'หมอมหมู' จะรับทราบว่าเป็นเหตุการณ์คลอด
  2. **ป้อนเหตุการณ์โดยใช้ตัวอักษรภาษาอังกฤษ** เช่น พิมพ์ "M" แล้วกด Enter 'หมอมหมู' จะรับทราบว่าเป็นเหตุการณ์ผสม พิมพ์ FA แล้วกด Enter 'หมอมหมู' จะรับทราบว่าเป็นเหตุการณ์คลอด
  3. **ป้อนเหตุการณ์โดยใช้ตัวอักษรภาษาไทย** เช่น พิมพ์ "ผ" แล้วกด Enter 'หมอมหมู' จะรับทราบว่าเป็นเหตุการณ์ผสม พิมพ์ "คล" แล้วกด Enter 'หมอมหมู' จะรับทราบว่าเป็นเหตุการณ์คลอด

แต่ถ้าผู้ใช้จำรหัสเหตุการณ์ หรือไม่สามารถจำชื่อเหตุการณ์ต่าง ๆ ได้ ให้กดปุ่ม **"F5"** โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างให้ผู้เลือกเหตุการณ์ต่าง ๆ ดังรูปที่ 17



รูปที่ 17 หน้าต่างแสดงเหตุการณ์ให้ผู้เลือก

เหตุการณ์ต่าง ๆ ในส่วนของการป้อนข้อมูลแม่พันธุ์ที่ใช้ในโปรแกรม ‘หมอมู’ มีรายละเอียดดังต่อไปนี้

รหัส	เหตุการณ์
01	ผสม
02	ตรวจท้อง
03	แท้ง
04	คลอด
05	ฝากเลี้ยง
06	หย่านม
07	เลี้ยงลูก
08	คิดทิ้ง
09	น้ำหนักพ่อ-แม่
10	หมายเหตุ
12	ลูกหมอตาย
13	ให้ชื่อบริเวณ
14	เบอร์หาย
16	ให้ชื่อครอก
17	ลัดไม่ผสม
18	ท้องลม
20	แยกหย่านม
22	ซื้อกลุ่มผสม
25	ได้รับยา
26	ป่วยเป็นโรค

เหตุการณ์ **01 ผสม** หมายถึง การบันทึกเหตุการณ์ผสม

- เบอร์พ่อ: ให้ป้อนเบอร์พ่อที่ใช้ในการผสมครั้งนั้น

เหตุการณ์ **02 ตรวจท้อง** หมายถึง การบันทึกเหตุการณ์การตรวจท้อง

- ผล: ท้อง ไม่ท้อง หรือ ไม่แน่ใจ

เหตุการณ์ **03 แท้ง** หมายถึง การบันทึกเหตุการณ์บันทึกแม่แท้ง

- ข้อความ: ข้อความที่ต้องการแจ้งเพิ่มเติม ความยาวของข้อความไม่เกิน 12 ตัวอักษร

เหตุการณ์ **04 คลอด** หมายถึง การบันทึกเหตุการณ์คลอด

- มีชีวิต: ลูกคลอดมีชีวิตรวมถึงลูกอ่อนแอ และพิการด้วย
- ตาย: จำนวนลูกพบว่า ตายแรกคลอด (Still born) มีลักษณะสด
- ลูกกรอก: จำนวนลูกกรอกมีลักษณะเนา แท้ง ลีอกคล้ำ
- น้ำหนัก: น้ำหนักเป็นกิโลกรัม ของลูกมีชีวิตทุกตัวรวมกัน

เหตุการณ์ **05 ฝากเลี้ยง** หมายถึง การบันทึกจำนวนลูกสุกรที่มีการย้ายฝากให้แม่ตัวอื่นเลี้ยง

- จำนวนลูก: ค่าเป็นลบ คือการฝากให้แม่อื่นเลี้ยง และค่าเป็นบวก คือการรับฝาก

เหตุการณ์ **06 หย่านม** หมายถึง การบันทึกเหตุการณ์หย่านม

- จำนวนลูก: จำนวนลูกทั้งหมดที่หย่านม
- น้ำหนักครอก: น้ำหนักลูกทุกตัว รวมกันในวันที่หย่านม หน่วยเป็นกิโลกรัม

- เหตุการณ์ **07 เลี้ยงลูก** หมายถึง การบันทึกเหตุการณ์ ที่แม่ไม่สามารถเลี้ยงลูกได้ต้องนำลูก  
ทั้งครอบครัวไปให้แม่อื่นเลี้ยง หรือแม่อยู่ในสถานภาพ หย่าร้างไปแล้ว แต่รับลูก  
แม่ตัวอื่นมาเลี้ยง
- จำนวนลูก: จำนวนเป็นลบถ้าเลิกเลี้ยง และเป็นบวกถ้ากลับมาเลี้ยงลูกใหม่
- เหตุการณ์ **08 คัดทิ้ง** หมายถึง บันทึกเหตุการณ์แม่คัดทิ้งออกจากฝูง
- ลักษณะ: ลักษณะการคัดทิ้งอาจเป็น ชาย ตาย ย้ายหรือ ทำลาย
  - เหตุผล: เหตุผลที่คัดสุกรตัวนี้ออกจากฝูง ถ้าไม่ทราบว่ามีเหตุผลอะไรบ้าง  
ให้กดปุ่มฟังก์ชัน F5 จะมีเมนูตัวเลือกสาเหตุการคัดทิ้ง ดังรูปที่ 16
- เหตุการณ์ **09 น้ำหนักพ่อแม่** หมายถึง การบันทึกน้ำหนักตัวของพ่อแม่พันธุ์
- น้ำหนักตัว: น้ำหนักของพ่อพันธุ์ หรือแม่พันธุ์ในวันที่ทดสอบ
- เหตุการณ์ **10 หมายถึง** หมายถึง การบันทึกข้อความ ช่วยจำ ความยาวไม่เกิน 12 ตัวอักษร
- เหตุการณ์ **12 ลูกหมูตาย** หมายถึง การบันทึกจำนวนลูกสุกรที่ตายก่อนหย่าน
- จำนวน: จำนวนลูกสุกรที่พบว่าตาย
  - สาเหตุ: สาเหตุที่ลูกหมูตาย ผู้ใช้สามารถกดปุ่มฟังก์ชัน F5 เพื่อเลือกดูสาเหตุ  
การตายที่ต้องการได้
- เหตุการณ์ **13 ให้ชื่อบริเวณ** หมายถึง การบันทึกตำแหน่งที่อยู่ของแม่พันธุ์
- โรงเรือน: ชื่อโรงเรือนที่แม่พันธุ์อาศัยอยู่
  - คอก: ชื่อคอกที่อยู่ภายในโรงเรือน
  - เล้า: ชื่อเล้าหรือหมายเลขเล้าที่อยู่ในคอก
- เหตุการณ์ **14 เบอร์หาย** หมายถึง การบันทึกในกรณีเบอร์แม่สุกรหาย
- เหตุการณ์ **16 ให้ชื่อคอก** หมายถึง การบันทึกให้ชื่อแก่ลูกครอกนี้เพื่อใช้อ้างอิงการคัดเลือก  
พันธุ์ในอนาคต
- เหตุการณ์ **17 สัตว์ผสม** หมายถึง การบันทึกกรณีที่แม่สุกรเป็นสัตว์แต่ไม่ได้รับการผสม
- เหตุการณ์ **18 ท้องลม** หมายถึง การบันทึกในกรณีที่แม่สุกรไม่ได้อุ้มท้อง แต่ไม่ได้กลับสัต  
มาให้เห็น
- เหตุการณ์ **20 แยกหย่าน** หมายถึง บันทึกในกรณีมีลูกสุกรบางส่วนแยกหย่านออกไปก่อน  
ที่ลูกทั้งหมดจะหย่านจริง
- จำนวน: จำนวนลูกที่แยกหย่านออกไป ก่อนหย่านจริง
  - น้ำหนักรวม: น้ำหนักรวม หน่วยเป็นกิโลกรัมของลูกที่แยกหย่านไปก่อน
- เหตุการณ์ **22 ชื่อกลุ่มผสม** หมายถึง การบันทึกชื่อกลุ่มผสมเพื่อใช้คำนวณประสิทธิภาพ  
การผสม

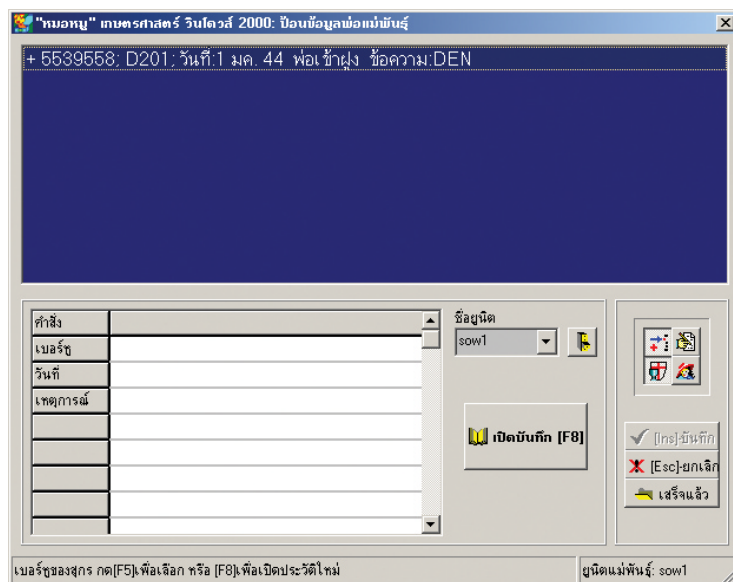
เหตุการณ์ 25 ได้รับยา หมายถึง การบันทึกข้อมูล การรักษาแม่พันธุ์สุกร

- กลุ่มยา: ชื่อของกลุ่มยาที่ใช้ เช่น ยาปฏิชีวนะ ยาผสมอาหาร ยาถ่ายพยาธิ เป็นต้น
- ข้อความ: ข้อความที่ต้องการบันทึกเป็นพิเศษ ความยาวไม่เกิน 12 ตัวอักษร

เหตุการณ์ 26 ป่วยเป็นโรค หมายถึงการบันทึกข้อมูลในกรณี พ่อ-แม่สุกรป่วยเป็นโรค

- ชื่อโรค: ชื่อหรืออาการของโรคที่สุกรป่วย ผู้ใช้โปรแกรม ‘หมอหมู’ กดปุ่ม ฟังก์ชัน F5 เพื่อเลือกดูชื่อโรค หรืออาการที่ป่วยได้

เมื่อผู้ใช้โปรแกรม ‘หมอหมู’ ป้อนข้อมูลเหตุการณ์ครบถูกต้องตามที่ต้องการแล้ว ให้ใช้เมาส์คลิกที่ปุ่ม “บันทึก” หรือกดปุ่ม [Ins] เพื่อบันทึกข้อมูล ถ้าข้อมูลที่ป้อนลงไปผ่านการตรวจสอบจากระบบ รายละเอียดของข้อมูลที่ถูกบันทึกจะปรากฏขึ้นไปอยู่ด้านบนของหน่วยป้อนข้อมูล ดังรูปที่ 18

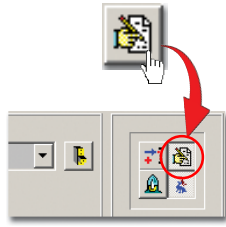


รูปที่ 18 รายการที่ป้อนในโหมดเพิ่มข้อมูลจะแสดงในกรอบหลังจาก “บันทึก” หรือกด (Ins)

## การป้อนข้อมูลในโหมดแก้ไขข้อมูล (Edit Mode)

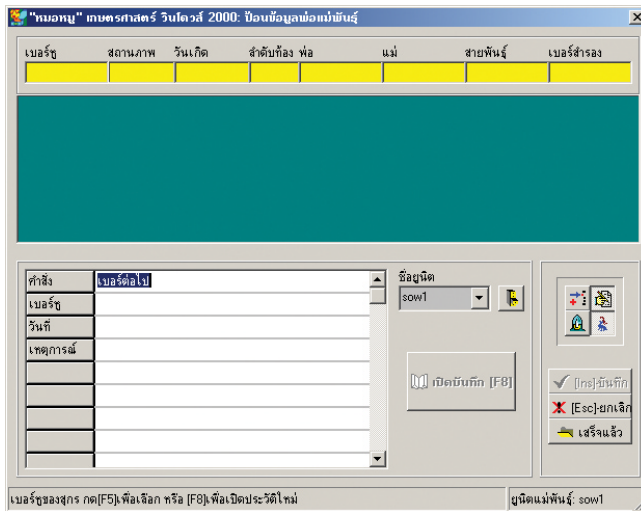
ผู้ใช้โปรแกรม ‘หมอหมู’ สามารถเลือกที่จะป้อนข้อมูลพ่อแม่พันธุ์ในโหมด “แก้ไขข้อมูล (Edit Mode)” ข้อดีคือ การป้อนข้อมูลทุกครั้ง ผู้ใช้จะเห็นประวัติข้อมูลเดิมของแม่พันธุ์ที่กำลังจะป้อนข้อมูลอยู่ในโหมดแก้ไขข้อมูลนี้ นอกจากจะสามารถป้อนข้อมูลเพิ่มเติมได้แล้ว ผู้ใช้ยังสามารถใช้โหมดนี้ในการแก้ไขข้อมูลในกรณีที่การป้อนข้อมูลผิดพลาด หรือใช้ในการลบเหตุการณ์ของข้อมูลที่ละเหตุการณ์ได้

การเลือกที่จะป้อนข้อมูลพ่อแม่พันธุ์ในโหมดแก้ไขข้อมูล (Edit Mode) ให้ผู้ใช้โปรแกรม ‘หมอหมู’ คลิกที่ปุ่ม “โหมดแก้ไขข้อมูล” ดังรูปที่ 19



รูปที่ 19 โหมดแก้ไขข้อมูล (Edit Mode)

เมื่อผู้ใช้โปรแกรม 'หมอหมู' เข้าสู่โหมดการแก้ไขข้อมูล (Edit Mode) ตัวกระป๋องจะมาอยู่ตรงตำแหน่ง **"คำสั่ง"** เพื่อให้ผู้ใช้เลือกคำสั่งที่จะให้โปรแกรมทำงานต่อไป ถ้าผู้ใช้จำรหัสคำสั่งหรือคำสั่งได้ให้ พิมพ์ลงไปได้เลยหรือถ้าไม่ทราบให้กดปุ่มฟังก์ชัน **[F5]** จะปรากฏโหมดตัวเลือกคำสั่ง ดังรูปที่ 20



รูปที่ 20 หน้าต่างแสดงผลในการป้อนข้อมูลแบบ "แก้ไขข้อมูล (Edit Mode)"

คำสั่งในส่วนของโหมดแก้ไขข้อมูล มีอยู่ด้วยกัน 9 คำสั่ง คือ

รหัสเหตุการณ์	คำอธิบาย
01 เบอร์ต่อไป	ต้องการเรียกเบอร์หมูแม่พันธุ์เบอร์อื่นมาทำงานต่อ
02 หัวใบประวัติ	ต้องการเข้าไปเพิ่มเติม หรือแก้ไขในส่วนของหัวใบประวัติ
03 ชนิดของข้อมูลใหม่	
04 ขึ้น 1 หน้า	ต้องการเลื่อนหน้าจอเพื่อดูประวัติข้อมูล พ่อแม่พันธุ์ชั้นที่ละ 1 หน้าจอ (7 บรรทัดของประวัติเหตุการณ์)
05 ลง 1 หน้า	ผู้ต้องการเลื่อนหน้าจอเพื่อดูประวัติข้อมูลพ่อแม่พันธุ์ ลงที่ละ 1 หน้าจอ
06 ลบข้อมูล	ต้องการลบข้อมูลเหตุการณ์ ของแม่สุกรที่ละ 1 เหตุการณ์
07 เพิ่มเติมข้อมูล	ต้องการเพิ่มเติมข้อมูลแม่พันธุ์
08 เลิกป้อนข้อมูล	ต้องการออกจาก โหมดการแก้ไขข้อมูล (Edit Mode)
09 แก้ไขข้อมูล	ต้องการแก้ไขข้อมูลที่ได้ป้อนข้อมูลลงไปก่อนหน้านี้แล้วที่ละ เหตุการณ์



เมื่อผู้ใช้เลือกคำสั่ง O1 เบอร์ต่อไป แล้วกด Enter ตัวกระพริบจะอยู่ตรงตำแหน่ง เบอร์หู (ID) ให้ผู้ใช้พิมพ์เบอร์หูแม่พันธุ์ที่ต้องการทำงานลงไปแล้วกด Enter โปรแกรมจะไปค้นประวัติ ข้อมูลเดิมของแม่พันธุ์ตัวนี้ แสดงขึ้นมาที่หน้าจอด้านบน ดังรูปที่ 21

รูปที่ 21 แสดงประวัติแม่พันธุ์เบอร์ที่ผู้ใช้เลือก

ในกรณีที่ผู้ใช้ต้องการเพิ่มเติมข้อมูล ให้เลือกคำสั่ง O7 เพิ่มเติมข้อมูล แล้วกด Enter ตัวกระพริบจะไปอยู่ตรงตำแหน่งวันที่ ให้ป้อนข้อมูลวันที่ เกิดเหตุการณ์ และตามด้วยข้อมูลของ เหตุการณ์ลงไป เช่น แม่เบอร์ 9972 เหตุการณ์สุดท้ายที่ได้บันทึกไว้ก่อนหน้านี้ คือ หย่านม เมื่อ วันที่ 29 มิถุนายน 2543 ข้อมูลที่ต้องการบันทึกเพิ่มเติม

คำสั่ง	<b>O7 เพิ่มข้อมูล</b>
เบอร์หู	<b>9972</b>
วันที่	<b>29 มิถุนายน 2543</b>
เหตุการณ์	<b>01 ผสม</b>
เบอร์พ่อ	<b>D416</b>

แล้วใช้เมาส์คลิกที่ปุ่ม “บันทึก” หรือกด [Ins] เพื่อบันทึกข้อมูล ดังรูปที่ 22

รูปที่ 22 เพิ่มข้อมูลเบอร์ 9972

ในกรณีที่ผู้ใช้งานต้องการแก้ไขข้อมูล ให้เลือกคำสั่ง “09 แก้ไขข้อมูล” แล้วกด [Enter] จะปรากฏแถบสว่างขึ้นอยู่ที่บรรทัดของเหตุการณ์ข้อมูลเดิมที่เคยป้อนไว้แล้วด้านบน ให้เลื่อนแถบสว่างขึ้นลงเพื่อเลือกเหตุการณ์ที่ต้องการแก้ไข แล้วกด [Enter] ดังรูปที่ 23

เบอร์ชู	สถานภาพ	วันเกิด	ลำดับท้อง	พ่อ	แม่	สายพันธุ์	เบอร์สำรอง
9972	หย่านม	1 มค. 41	7	0373Y	1871LH	VL	

วันที่: 10 ธค. 43 หย่านม จำนวน: 10 นน.รวม: 53.4  
 วันที่: 15 ธค. 43 ผสม พ่อพันธุ์: 3814DN  
 วันที่: 15 ธค. 43 ผสม พ่อพันธุ์: 3107DB  
 วันที่: 19 มค. 44 ตรวจท้อง ผล: ท้อง  
 วันที่: 9 เมษ 44 คลอด (7) เป็น: 12 ดาย: 1 ลูกกรอก: 0 นน.รวม: 22.3  
 วันที่: 12 เมษ 44 ลูกหมูตาย จำนวน: 1 สาเหตุ: แม่ทับ  
 วันที่: 3 พค. 44 หย่านม จำนวน: 10 นน.รวม: 80.0

คำสั่ง: 09 แก้ไขข้อมูล  
 เบอร์ชู: 9972  
 วันที่:   
 เหตุการณ์:   
 ชื่อชนิด: sow4  
 เปิดบันทึก [F8]  
 [Ins] บันทึก  
 [Esc] ยกเลิก  
 เสริมแล้ว  
 วันที่เกิดเหตุการณ์เช่น วันคลอด วันผสม  
 ชนิดแม่พันธุ์: sow4

รูปที่ 23 โหมดแก้ไขข้อมูล เลือก “09 แก้ไขข้อมูล”

เช่น วันที่ 3 พฤษภาคม 44 หย่านม จำนวน 10 ตัว น้ำหนักรวม 80.0 ต้องการแก้ไข เป็น วันที่ 3 พฤษภาคม 44 หย่านม จำนวน 11 ตัว น้ำหนักรวม 80.5 เหตุการณ์หย่านมที่อยู่ด้านบนจะถูกดึงลงมาอยู่ด้านล่าง เพื่อให้เข้าไปแก้ไขได้ดังรูปที่ 24

คำสั่ง	เบอร์ชู	วันที่	เหตุการณ์	จำนวนลูก	นน.ครอก
09 แก้ไขข้อมูล	9972	3 พค. 44	หย่านม	10	80.0

รูปที่ 24 ข้อมูลที่ป้อนไว้พร้อมสำหรับการแก้ไข

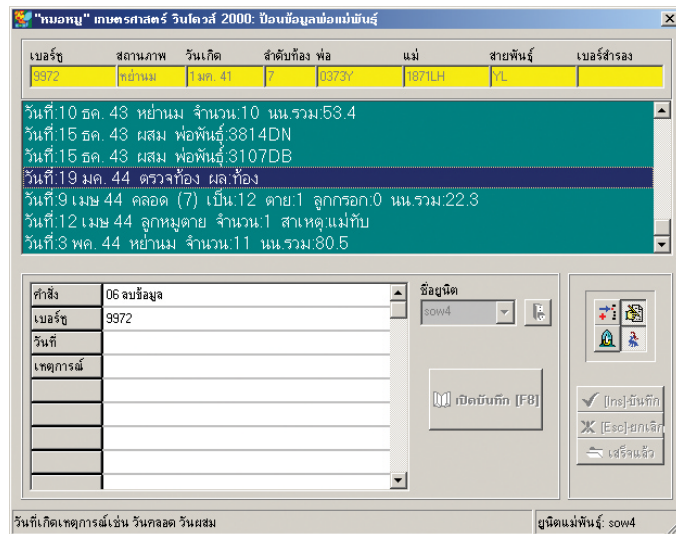
เมื่อแก้ไขข้อมูลที่ต้องการแล้วให้คลิกที่ปุ่ม “บันทึก” หรือกด [Ins] ข้อมูลใหม่ที่ถูกแก้ไขแล้วจะถูกนำกลับไปบันทึกใหม่แทน ดังรูปที่ 25

วันที่: 9 เมษ 44 คลอด (7) เป็น: 12 ดาย: 1 ลูกกรอก: 0 นน.  
 วันที่: 12 เมษ 44 ลูกหมูตาย จำนวน: 1 สาเหตุ: แม่ทับ  
 วันที่: 3 พค. 44 หย่านม จำนวน: 11 นน.รวม: 80.5

คำสั่ง	เบอร์ชู	วันที่	เหตุการณ์	จำนวนลูก	นน.ครอก
09 แก้ไขข้อมูล	9972	3 พค. 44	หย่านม	11	80.5



รูปที่ 25 แสดงข้อมูลรายการที่แก้ไข

หากผู้ใช้งานต้องการลบข้อมูลเหตุการณ์ที่ได้บันทึกลงไปก่อนหน้านี้ ให้เลือกคำสั่ง **“06 ลบข้อมูล”** แล้วกด Enter จะปรากฏแถบสว่างขึ้นอยู่ที่บรรทัดของเหตุการณ์ข้อมูลเดิมที่เคยป้อนไว้แล้วด้านบน ให้เลื่อนแถบสว่างขึ้นลงเพื่อเลือกเหตุการณ์ที่ต้องการลบแล้วกด **“Enter”** ดังรูปที่ 26



รูปที่ 26 คำสั่ง 06 ลบข้อมูล

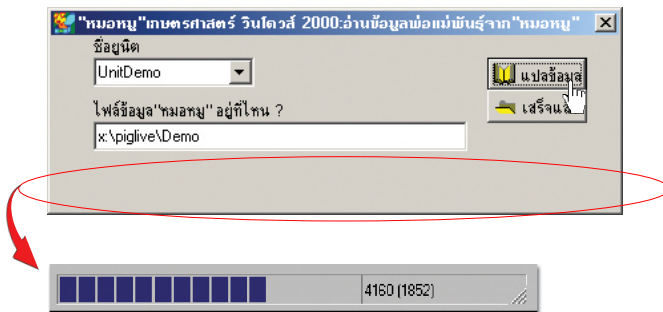
## การนำข้อมูลพ่อแม่พันธุ์จากโปรแกรมเดิมมาใช้

ผู้ใช้งานสามารถถ่ายโอนข้อมูลพ่อแม่พันธุ์บนโปรแกรมหมอหมู 1.8 หรือ 2.0 รวมถึงโปรแกรมฟักแชมป์ 2.0 สำหรับดอส มาใช้ในโปรแกรม 'หมอหมู' วินโดวส์ได้ เมื่อได้ทำการถ่ายโอนข้อมูลมาแล้ว ผู้ใช้งานสามารถป้อนข้อมูลต่อจากของเดิมได้ทันที การถ่ายโอนข้อมูลจากโปรแกรมเดิมให้ทำดังนี้ ให้ผู้ใช้เลือกเมนู **“บันทึกข้อมูล”** จากนั้นเลือก **“แปลข้อมูลจาก โปรแกรมเดิม”** ผู้ใช้จะพบกับเมนูอีก 2 รายการ คือ **“แปลข้อมูลจาก โปรแกรมหมอหมู 2.0...”** และ **“แปลข้อมูลจากโปรแกรมฟักแชมป์ 2.0...”** ให้ผู้ใช้เลือกเมนูที่ต้องการทำงาน (รูปที่ 27) หรือคลิกที่ปุ่ม  สำหรับแปลข้อมูลจาก 'หมอหมู' ดอส หรือคลิกที่ปุ่ม  สำหรับแปลข้อมูลจากโปรแกรมฟักแชมป์ 2.0



รูปที่ 27 เมนูแปลข้อมูลจากโปรแกรมเดิม

เช่น ถ้าต้องการนำข้อมูลของฟาร์มที่ชื่อ Demo จากโปรแกรมเดิม มาเก็บไว้ในยูนิตที่ชื่อ UnitDemo ของโปรแกรมนี้ ให้ผู้ใช้เลือกยูนิต “UnitDemo” และให้ระบุที่เก็บไฟล์ข้อมูลของโปรแกรม ‘หมอหมู’ ที่จะแปล จากนั้นให้กดปุ่ม **“แปลข้อมูล”**



รูปที่ 28 การแปลข้อมูลจากโปรแกรมเดิม


โปรแกรมจะเริ่มทำการถ่ายโอนข้อมูล โดยผู้ใช้จะเห็นแถบแสดงสถานะการถ่ายโอนข้อมูล เคลื่อนไหวอยู่ ถ้าผู้ใช้ไม่พบแถบแสดงสถานะ แสดงว่าผู้ใช้ระบุแหล่งที่อยู่ของไฟล์ข้อมูลเดิมไม่ถูกต้อง ให้ผู้ใช้แก้ไขให้ถูกต้องแล้วกดปุ่ม **“แปลข้อมูล”** อีกครั้ง

## การเปลี่ยนเบอร์หรือลบเบอร์พ่อแม่พันธุ์

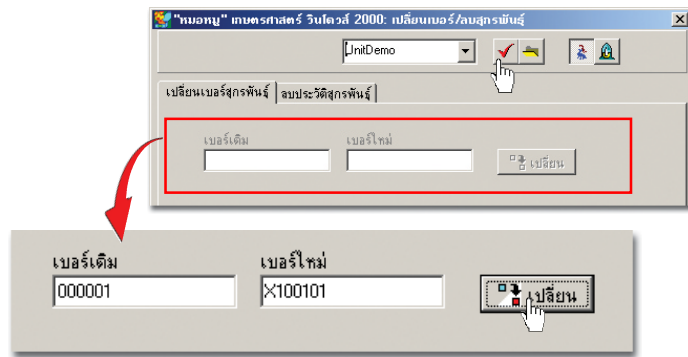
ผู้ใช้สามารถ เปลี่ยน หรือ ลบเบอร์พ่อแม่พันธุ์ที่ไม่ต้องการ ออกจากฝูงได้โดยการเลือกเมนู **“บันทึกข้อมูล”** จากนั้นเลือก **“เปลี่ยนเบอร์พ่อแม่พันธุ์...”** (รูปที่ 29) หรือ กด [Shift] + [C] ที่แป้นพิมพ์ก็ได้เช่นกัน



รูปที่ 29 เมนูสำหรับเปลี่ยนเบอร์พ่อแม่พันธุ์

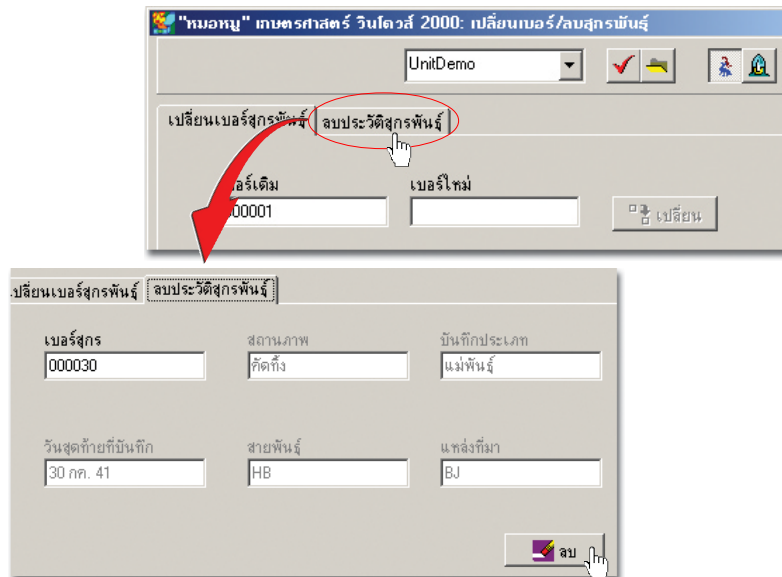
ผู้ใช้จะพบกับหน้าต่างที่ใช้สำหรับ **“เปลี่ยนหรือลบเบอร์พ่อแม่พันธุ์”** ให้ผู้ใช้เลือกยูนิตที่ต้องการก่อน แล้วคลิกที่ปุ่ม  เพื่อเลือกยูนิตนี้ เลือกชนิดของสุกรที่ต้องการทำงานด้วย (ดังรูปที่ 32)

ถ้าต้องการเปลี่ยนเบอร์ให้คลิกที่แถบ **“เปลี่ยนเบอร์สุกรพันธุ์”** ป้อนเบอร์สุกรที่ต้องการแก้ไขในช่อง **“เบอร์เดิม”** แล้วใส่เบอร์ใหม่ลงในช่อง **“เบอร์ใหม่”** ให้ตรวจสอบว่าสามารถใช้เบอร์ใหม่นี้ได้หรือไม่ ถ้าไม่ได้ ปุ่ม **“เปลี่ยน”** จะไม่สามารถกดได้ (ตัวหนังสือเป็นสีเทา) แต่ถ้าสามารถใช้เบอร์ใหม่ได้ ปุ่ม **“เปลี่ยน”** จะสามารถกดได้ (ตัวหนังสือเป็นสีดำ) ให้ผู้ใช้กดปุ่ม **“เปลี่ยน”** เพื่อดำเนินการเปลี่ยนเบอร์ของพ่อหรือแม่พันธุ์ที่ได้เลือกไว้



รูปที่ 30 การเปลี่ยนเบอร์พ่อแม่พันธุ์

ในกรณีที่ต้องการลบพ่อหรือแม่พันธุ์ออกจากฝูงให้คลิกที่แถบ “ลบประวัติสุกรพันธุ์” ป้อนเบอร์ที่ต้องการลบลงในช่อง “เบอร์สุกร” จากนั้นกด Tab 1 ครั้ง โปรแกรมจะแสดงข้อมูลล่าสุดของพ่อหรือแม่ที่ต้องการลบให้ผู้ใช้งานทราบ ให้ผู้ใช้กดปุ่ม “ลบ” เพื่อดำเนินการลบพ่อหรือแม่ที่ได้เลือกไว้ออกจากฝูง



รูปที่ 31 การลบเบอร์พ่อแม่พันธุ์



